

# Pilot roletowy TFT\_YO



160x44x15mm



Proxima jest niezależnym producentem automatyki bram i rolet. Nazwy innych producentów zostały wymienione wyłącznie w celu wyjaśnienia przeznaczenia produktu Proxima.

## Najważniejsze zalety:

- kompatybilny z napędami YOODA / DOOYA / PORTOS,
- czytelny, podświetlany, kolorowy wyświetlacz,
- indywidualny dostęp do 99 rolet (mogą być wyświetlane tylko zainstalowane w obiekcie numery rolet np. 11-12-13 pomieszczenie nr 1,... 51-52-53 pomieszczenie nr 5, itd.),
- można utworzyć 99 grup rolet - grupa może zawierać dowolne rolety i można nimi sterować tak, jak pojedynczą roletą,
- dwuliniowy, do 14 znaków w linii, opis każdej rolety i każdej grupy rolet,
- pilot posiada tygodniowy, 28-zdarzeniowy sterownik czasowy. Zdarzeniem jest otwarcie / zamknięcie zestawu dowolnych grup rolet w dowolnych dniach tygodnia, o wybranej porze. Porą jest dowolna godzina i minuta, wybrana liczba godzin i minut przed lub po wschodzie słońca, wybrana liczba godzin i minut przed lub po zachodzie słońca, wschód słońca - nie wcześniej jednak, niż o wybranej godzinie i minucie lub zachód słońca - nie później jednak niż o wybranej godzinie i minucie,
- wschód i zachód jest wyliczony z minutową dokładnością, pozycja geograficzna obiektu jest określana z dokładnością do minuty kątowej, zegar pilota automatycznie zmienia czas letni i zimowy,
- baterie 2x AAA,
- konfiguracja pilota również komputerem PC, proste trzyprzewodowe kopiaowanie ustawień pilot - pilot,
- budzenie pilota ruchem, buzer potwierdzający naciśnięcie przycisków,

## Joystick

- ⬆️ - wychylenie joysticka w górę lub dół,
- ⬅️ - wychylenie joysticka w prawo lub lewo,
- ⬆️⬅️ - wychylenie joysticka w górę, dół, lewo lub prawo,
- ⬆️⬅️⬆️ - prostopadłe naciśnięcie joysticka,
- ⬆️⬅️⬆️⬅️ - dowolny ruch joysticka,

## Przyciski pilota



## 1. PRACA



→ Ruch pilota (czujnik ruchu załączony), naciśnięcie dowolnego przycisku lub dowolny ruch joysticka włącza ostatni ekran **ROLETA** lub **GRUPA**, bez wysłania rozkazu,

→ Krótkie naciśnięcia lub przechylenie joysticka zmienia ekran - **ROLETA** na ekran - **GRUPA** i odwrotnie.

→ Gdy na ekranie wyświetlany jest napis **ROLETA**, przyciskami **GÓRA STOP** lub **DÓŁ** steruje się pojedynczymi roletami, po wybraniu numeru rolety przyciskami lub .



Naciskaniu przycisków towarzyszy odpowiednia animacja znaków .

→ Gdy na ekranie wyświetlany jest napis **GRUPA**, przyciskami steruje się grupami rolet 1-99, po wybraniu numeru grupy rolet przyciskami lub .

→ Długie naciśnięcie lub szybko zmienia numer rolety lub numer grupy rolet.

→ Długie naciśnięcie przycisku włącza / wyłącza tryb **AUTO**. W trybie pracy **AUTO**, o wybranej porze, w wybrane dni tygodnia, automatycznie podnoszone lub opuszczane są zestawy dowolnych grup rolet. W trybie **AUTO** można też ręcznie sterować roletami i grupami rolet.

→ Linia górna wyświetlacza pokazuje godzinę, minutę, dzień i miesiąc oraz stan baterii, a po przygaśnięciu wyświetlana jest godzina najbliższego wschodu lub zachodu słońca.

Równoczesne naciśnięcie przycisków wysyła rozkaz programuj, identyczny jak naciśnięcie przycisku P2.

## 2. MENU



Równoczesne naciśnięcie przycisków i przez 3s wywołuje ekran konfiguracyjny **MENU**.

Nawigacja po ekranie odbywa się przyciskami lub joystickiem. Wybranie pozycji menu / wartości to prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku .

Po zaznaczeniu , prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku powoduje przejście do okna **ROLETA** lub **GRUPA**.

### ROLETY OBIEKTU

Każda roleta powinna posiadać własny numer 1-99. Zalecamy rolety np: w pomieszczeniu nr 1 zarejestrować jako 11-12-13-14-15-16 itd, rolety w pomieszczeniu nr 2 jako 21-22-23, rolety w pomieszczeniu nr 3 jako 31-32-33-34-35, rolety w pomieszczeniu nr 4 jako 41-42-43-44, rolety w pomieszczeniu nr 5 jako 51-52-53 itd.

W **MENU>ROLETY OBIEKTU** można zablokować wyświetlanie numerów rolet, które nie występują w obiekcie. Zmieniając numery rolet przyciskami lub w oknie **ROLET** wyświetlane są tylko rolety obecne w obiekcie.



Nawigując po 3 ekranach joystickiem lub przyciskami, zaznaczmy / odznaczmy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka lub przycisku .

Zaznaczenie białego kwadratu wybiera wszystkie rolety obiektu, zaznaczenie przekreślonego kwadratu odznacza wszystkie rolety obiektu.

Po zaznaczeniu , prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku powoduje przejście do okna **MENU**.

## 2. MENU cd.





### NAZWY ROLET

#### NAZWY ROLET

12 ROLETA\_12 \_\_\_\_\_

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	Ć	D	E	Ę	F	G	H
I	J	K	L	M	N	Ń	O	P	
Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Ź	Ż	.	+	-	:		<		>





W MENU>NAZWY ROLET użytkownik może nadać własną, dwuliniową nazwę każdej rolety obiektu. Nazwa będzie wyświetlana w oknie ROLETY.

Najpierw należy przyciskami  lub  wybrać numer rolety i zatwierdzić joystickiem  lub przyciskiem .

#### NAZWY ROLET

12 ROLETA\_12 \_\_\_\_\_






0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	Ć	D	E	Ę	F	G	H
I	J	K	L	M	N	Ń	O	P	
Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Ź	Ż	.	+	-	:		<		>

Wybrać przyciskami  lub  znak, który chcemy zmienić (pozycja migająca zaznaczona jest na rysunku obok szarym prostokątem) i zatwierdzić joystickiem  lub przyciskiem .

#### NAZWY ROLET

12 PILOT\_12 \_\_\_\_\_

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	Ć	D	E	Ę	F	G	H
I	J	K	L	M	N	Ń	O	P	
Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Ź	Ż	.	+	-	:		<		>




Wybrać przyciskami  lub  znak, na który chcemy zmienić znak migający w nazwie rolety i zatwierdzić joystickiem  lub przyciskiem . Zatwierdzenie pierwszego znaku  kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.

#### NAZWY ROLET

12 AOLETA\_12 \_\_\_\_\_

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	Ć	D	E	Ę	F	G	H
I	J	K	L	M	N	Ń	O	P	
Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Ź	Ż	.	+	-	:		<		>

Automatycznie, po zamianie znaku miga kolejny znak w nazwie rolety i można go zmieniać w ramach tego samego ekranu.

Po zaznaczeniu , (znak miga) prostopadłe naciśnięcie joysticka  lub przycisku  powoduje przejście do okna MENU.

### GRUPY OBIEKTU



#### GRUPY OBIEKTU

01 GRUPA\_01

WSZYSTKIE ROLETY OBIEKTU

<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	11	12
13	14	15	16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	21	22	23	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

W MENU>GRUPY OBIEKTU rolety obiektu można połączyć w grupy i grupami w oknie GRUPY, sterować jak pojedynczą roletą. Można utworzyć 99 grup rolet. Każda grupa może zawierać dowolne rolety zadeklarowane w ROLETY OBIEKTU. Każda GRUPA, podobnie jak ROLETA może posiadać własną dwuliniową nazwę.





W oknie pierwszym  lub  wybieramy numer grupy, tutaj grupę nr 1. Szary numer grupy oznacza, że grupa nie istnieje, ponieważ nie zawiera żadnej rolety obiektu.

#### GRUPY OBIEKTU

01 GRUPA\_01

ROLETA\_31

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
34	35	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	31	32	33	<input type="checkbox"/>
41	42	43	44	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	51	52	53	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Nawigując po 4 ekranach joystickiem  lub przyciskami , zaznaczamy / odznaczamy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka  lub przyciskiem .

#### GRUPY OBIEKTU

01 GRUPA\_01

ROLETA\_91

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	91	92	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>




Zaznaczenie białego kwadratu na pierwszym ekranie, wybiera wszystkie rolety obiektu, zaznaczenie przekreślonego kwadratu odznacza wszystkie rolety obiektu.

#### GRUPY OBIEKTU

01 GRUPA\_01

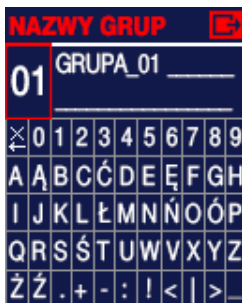
ROLETA\_63

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	63	64	65	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	71	72	73	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Po zaznaczeniu , prostopadłe naciśnięcie joysticka  lub przycisku  powoduje przejście do okna MENU.

## 2. MENU cd.

### NAZWY GRUP



W MENU>NAZWY GRUP użytkownik może nadać własną, dwuliniową nazwę każdej grupie rolet obiektu. Nazwa będzie wyświetlana w oknie **GRUPA**.

Najpierw należy przyciskami wybrać numer grupy i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem .

Wybrać przyciskami lub joystickiem znak, który chcemy zmienić (pozycja migająca zaznaczona jest szarym prostokątem) i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem .

Wybrać przyciskami lub joystickiem znak, na który chcemy zmienić znak migający w nazwie grupy i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem .

Zatwierdzenie znaku (przed zerem) kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.

Automatycznie, po zamianie znaku miga kolejny znak w nazwie grupy i można go zmieniać w ramach tego samego ekranu.

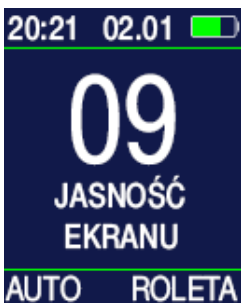
Po zaznaczeniu (znak miga) prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku powoduje przejście do okna **MENU**.

### MÓJ PILOT



W MENU>MÓJ PILOT użytkownik może zmienić niektóre własności pilota zgodnie ze swoimi upodobaniami oraz wprowadzić współrzędne geograficzne (format DMS) obiektu na terenie POLSKI, na podstawie których pilot określa wschód i zachód słońca.

### JASNOŚĆ EKRANU: 10



W MENU>MÓJ PILOT>JASNOŚĆ EKRANU przyciskami lub można ustawić jasność ekranu w skali od 0-10. Po naciśnięciu joysticka lub przycisku pojawia się ekran podobny do okna **ROLETA**, na którym przyciskami lub joystickiem również można ustawić jasność w skali 1-10.

Zatwierdzenie jasności następuje po naciśnięciu joysticka lub przycisku .

### CZUŁOŚĆ RUCHU: 10



W MENU>MÓJ PILOT>CZUŁOŚĆ RUCHU przyciskami lub można ustawić czułość sensora ruchu wykrywającego wzięcie pilota do ręki, w skali od 0-10. Po naciśnięciu joysticka lub przycisku pojawia się ekran podobny do okna **GRUPA**, który

po chwili gaśnie. Ruch pilotem załącza ekran. Przyciskami lub joystickiem można zmienić czułość sensora ruchu w skali 1-10 i sprawdzić intensywność ruchu budzącego pilota. Zatwierdzenie czułości następuje po naciśnięciu joysticka lub przycisku .

## 2. MENU cd.

**DŹWIĘK:** ON

W **MENU>MÓJ PILOT > DŹWIĘK** przyciskami lub można włączyć ON lub wyłączyć OFF sygnały buzerne towarzyszące naciskaniu przycisków i joysticka.

**WSPÓŁRZĘDNE  
GEOGRAFICZNE**

**WSPÓŁRZĘDNE**

**SZEROKOŚĆ:** N

**STOPNIE:** 53

**MINUTY:** 0

**DŁUGOŚĆ:** E

**STOPNIE:** 18

**MINUTY:** 35

W **MENU>MÓJ PILOT> WSPÓŁRZĘDNE GEOGRAFICZNE** należy

ustawić stopnie i minuty pozycji obiektu. Informacje o współrzędnych obiektu można uzyskać z mapy, Internetu, GPSu. Można wprowadzić tylko współrzędne obszaru nieco przekraczające obszar POLSKI. Współrzędne służą do wyznaczania wschodów i zachodów słońca

**USTAWIENIA  
FABRYCZNE**

**USTAW. FABR.**

**CZY CHCESZ USUNĄĆ:**

**NAZWY ROLET I GRUP**

**ROLETY I GRUPY OBIEKTU**

**HARMONOGRAM AUTO**

**WSPÓŁRZĘDNE**

**TAK**

**NIE**

W **MENU>MÓJ PILOT> USTAWIENIA FABRYCZNE** Procedura jest nieodwracalna. Usunięte zostają wszystkie wprowadzone przez użytkownika dane i ustawienia.

**DATA I CZAS**

**DATA I CZAS**

**ROK:** 2016

**MIESIĄC:** 11

**DZIEŃ:** 11

**CZAS:** 22:00

**WSCHÓD** 6:33

**ZACHÓD** 20:11

W **MENU>DATA I CZAS** należy ustawić ROK MIESIĄC, DZIEŃ i w dwóch etapach CZAS - najpierw godziny, potem minuty.

Data i czas służą do obliczenia wschodów i zachodów słońca oraz do pracy pilota w trybie **AUTO**.

**AUTO**

**AUTO**

**ZDARZENIE NR:** 01

**AKCJA:** BRAK

**P W S C P T S N**

**O GODZINIE 8:28**

**01:21 GODZ. PRZED**

**1:18 GODZ. PO**

**ALE NIE PRZED 6:18**

**01:21 GODZ. PRZED**

**2:13 GODZ. PO**

**ALE NIE PO 19:23**

**AKCJA** może dotyczyć dowolnej grupy rolet, dowolnego zestawu grup rolet lub wszystkich rolet.

W **MENU>AUTO** użytkownik może zdefiniować 28 automatycznych zdarzeń.

Pojedynczym zdarzeniem jest **AKCJA** - podniesienie opuszczenie lub **BRAK AKCJI**.

**AKCJA** może być powtarzana w jeden, kilka lub we wszystkie dni tygodnia.

Każdego, wybranego wyżej dnia tygodnia, **AKCJA** będzie wykonywana o jednej, takiej samej, wybranej poniżej porze:

**O GODZINIE 8:28** np: o godzinie 8:23,

**01:21 GODZ. PRZED** np: jedną godzinę i 21 minut przed wschodem słońca,

**1:18 GODZ. PO** np: jedna godzinę i 18 minut po wschodzie słońca, o wschodzie słońca, ale nie wcześniej niż np: 6:18,

**01:21 GODZ. PRZED** np: jedną godzinę i 21 minut przed zachodem słońca,

**2:13 GODZ. PO** np: dwie godziny i 13 minut po zachodzie słońca, o zachodzie słońca, ale nie później niż o 19:23.

**AUTO**

**ZDARZENIE NR:** 03

**AKCJA:**

**P W S C P T S N**

**1:00 GODZ. PO**

**SCIANA**

**WSCHODNIA**

**01** **02** **02** **03** **09**

W zdarzeniu nr 03, rolety, które zawierają grupy rolet nr 1 i nr 2, będą całkowicie otwierane w każdy wtorek i środę, godzinę po wschodzie słońca.

Długie naciskanie przycisku na ekranie **ROLETA** lub **GRUPA** włącza lub wyłącza tryb **AUTO**.

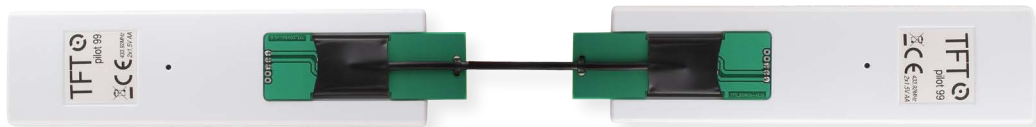
**UWAGA:** Jeżeli użytkownik zdefiniował więcej niż 5 grup rolet i nie są one widoczne w najniższej linii ekranu, można nimi zarządzać przesuwając czerwoną ramkę przyciskami lub joystickiem .





### 3. Kopiowanie ustawień

#### INICJOWANIE POŁĄCZENIA

Można kopiować ustawienia pilota TFT pomiędzy pilotami TFT. Kopiowaniu podlegają wszystkie ustawienia użytkownika, takie jak rolety i grupy obiektu, nazwy rolei i grup, harmonogram AUTO, pozycja geograficzna, jasność ekranu, czułość na ruch, PIN. Należy połączyć





piloty specjalnym kablem i na pilocie, który ma przekazać ustawienia równocześnie nacisnąć przyciski  i . Po 3s naciskania pokazuje się ekran konfigurujący MENU, potem ekran INSTALACJA, a potem INICJOWANIE POŁĄCZENIA.

Jeżeli pilot przekazujący wykrył pilota odbierającego, to na pilocie przekazującym wyświetla napis WYSYŁANIE z paskiem postępu, a na pilocie odbierający napis ODBIERANIE.

Po zakończonym kopiowaniu ustawień pojawiają się odpowiednio napisy WYSŁANO i ODEBRANO i po chwili oba piloty przechodzą do ekranów ROLETA lub GRUPA. Pilota ze skopiowanymi ustawieniami należy jeszcze zarejestrować w każdej roletce obiektu.

### 4. Rejestracja pilota w odborniku

Pilota należy zarejestrować w odborniku rolety zgodnie z instrukcją rejestracji. Jeżeli zgodnie z instrukcją należy nacisnąć przycisk PRG, zazwyczaj znajdujący się na spodzie pilota, to w pilocie TFT należy jednocześnie nacisnąć przyciski  .

### 5. Ekran powitalny



Po włożeniu baterii do pilota (brak zasilania dłużej niż 5s) na 8s pojawia się ekran powitalny pilota, wraz z wersją oprogramowania.

### 6. Dane Techniczne

Lp	Nazwa	Wartość	Uwagi
1	Zasilanie	2x 1.5V	Bateria AAA
2	Kodowanie	kod zmienny	System ATELOR
3	Częstotliwość	433.92MHz	Modulacja ASK

## 7. Gwarancja

Szczegóły dotyczące gwarancji znajdują się na karcie gwarancyjnej oraz na stronie [www.proxima.pl](http://www.proxima.pl) w zakładce - do pobrania.



Wejdź na YouTube i wpisz:  
Proxima Pilot TFT