## Pilot roletowy TFT_AS



$160 \times 44 \times 15 \mathrm{~mm}$

1:33 04.11
05
DWIE ROLETY POKÓ PIOTRA
AUTO GRUPA

Proxima jest niezależnym producentem automatyki bram i rolet. Nazwy innych producentów zostały wymienione wyłącznie w celu wyjaśnienia przeznaczenia produktu Proxima.

## Najważniejsze zalety:

$\rightarrow$ kompatybilny z napędami ASA,
$\rightarrow$ czytelny podświetlany, kolorowy wyświetlacz,
$\rightarrow$ indywidualny dostęp do 99 rolet (mogą być wyświetlane tylko zainstalowane w obiekcie numery rolet np.11-12-13 pomieszczenie nr1,... 51-52-53 pomieszczenie nr5, itd),
$\rightarrow$ można utworzyć 99 grup rolet - grupa może zawierać dowolne rolety i można nimi sterować tak, jak pojedynczą roletą,
$\rightarrow$ dwuliniowy, do 14 znaków w linii, opis każdej rolety i każdej grupy rolet,
$\rightarrow$ pilot posiada tygodniowy, 28-zdarzeniowy sterownik czasowy, zdarzeniem jest otwarcie/zamknięcie, ulubiona pozycja, zestawu dowolnych grup rolet, w dowolnych dniach tygodnia, o wybranej porze, porą jest dowolna godzina i minuta, wybrana liczba godzin i minut przed lub po wschodzie słońca, wybrana liczba godzin i minut przed lub po zachodzie słońca, wschód słońca - nie wcześniej jednak niż o wybranej godzinie i minucie lub zachód słońca - nie później jednak niż o wybranej godzinie i minucie,
$\rightarrow$ wschód i zachód jest wyliczany z minutową dokładnością, pozycja geograficzna obiektu jest określana z dokładnością do minuty kątowej, zegar pilota automatycznie zmienia czas letni i zimowy,
$\rightarrow$ baterie 2x AAA,
$\rightarrow$ konfiguracja pilota również komputerem PC, proste trzyprzewodowe kopiowanie ustawień pilot - pilot,
$\rightarrow$ budzenie pilota ruchem, buzer potwierdzający naciśnięcie przycisków,

## Joystick

은 - wychylenie joysticka w górę lub dół, 40> - wychylenie joysticka w prawo lub lewo, - - - wychylenie joysticka w góre, dół, lewo lub prawo, - - prostopadłe naciśniecie joysticka, Przyciski pilota


$\rightarrow$ Ruch pilota (czujnik ruchu załączony), naciśnięcie dowolnego przycisku lub dowolny ruch joysticka $\stackrel{\stackrel{\rightharpoonup}{\circ} \text { • }}{ }$ włącza ostatni ekran ROLETA lub GRUPA, bez wysyłania rozkazu,
$\rightarrow$ Krótkie naciśnięcia lub przechylenie joysticka «ôจ zmienia ekran - ROLETA na ekran - GRUPA i odwrotnie.
$\rightarrow$ Gdy na ekranie wyświetlany jest napis ROLETA, przyciskami GORA STOP • DÓt
steruje się pojedynczymi roletami, po wybraniu numeru rolety przyciskiem lub
Naciskaniu przycisków - towarzyszy odpowiednia animacja znaków
$\rightarrow$ Gdy na ekranie wyświetlany jest napis GRUPA, przyciskami • steruje się grupami rolet 1-99, po wybraniu numeru grupy rolet przyciskiem lub
$\rightarrow$ Długie naciskanie lub szybko zmienia numer rolety lub numer grupy rolet.
$\rightarrow$ Długie naciskanie przycisku $\stackrel{\text { ¢̂p }}{\text { p }}$ włącza / wyłącza tryb AUTO. W trybie pracy AUTO, o wybranej porze, w wybrane dni tygodnia, automatycznie podnoszone, ponoszone częściowo, opuszczane lub opuszczane częściowo są zestawy dowolnych grup rolet. W trybie AUTO można też ręcznie sterować roletami i grupami rolet.
$\rightarrow$ Linia górna wyświetlacza pokazuje godzinę, minutę, dzień i miesiąc oraz stan baterii, a po przygaśnięciu wyświetlana jest godzina najbliższego wschodu lub zachodu słońca.

## UWAGA

Gdy na ekranie wyświetlany jest napis ROLETA, równoczesne naciśnięcie przycisków wysyła rozkaz tylnego przycisku pilota, (wyświetlacz < >) identyczny jak naciśnięcie tylnego przycisku w pilotach ASA, które go posiadaja.
Gdy na ekranie wyświetlany jest napis ROLETA, równoczesnemu naciskaniu przycisków , lub przycisków , (wyświetlacz $\boldsymbol{A}$ • ) odpowiada naciskaniu przycisków $\vee$ - A pilota ASA.

| WENU |
| :--- |
| AUTO |
| DATA ICZAS |
| ROLETY OBIEKTU |
| NAZWY ROLET |
| GRUPY OBIEKTU |
| NAZWY GRUP |
| MÓ PILOT |

Równoczesne naciskanie przycisków - - i • przez 3s wywołuje ekran konfigurujący MENU.
Nawigacja po ekranie odbywa się przyciskami lub joystickiem $\stackrel{\stackrel{\rightharpoonup}{v}}{ }$. Wybranie pozycji menu / wartości to prostopadłe naciśnięcie joysticka - lub przycisku •

Pozaznaczeniu $\square \rightarrow$, prostopadłe naciśnięcie joysticka 6 lub przycisku • powoduje przejście do okna ROLETA lub GRUPA.

## ROLETY OBIEKTU

Każda roleta powinna posiadać własny numer 1-99. Zalecamy rolety np. w pomieszczeniu nr1 zarejestrować jako 11-12-13-14-15-16 itd, rolety w pomieszczeniu nr2 jako 21-22-23, rolety w pomieszczeniu nr3 jako 31-32-33-34-35, rolety w pomieszczeniu nr4 jako 41-42-43-44, rolety w pomieszczeniu nr5 jako 51-52-53 itd. itp.
W MENU>ROLETY OBIEKTU można zablokować wyświetlanie numerów rolet, które nie występują w obiekcie. Zmieniając numery rolet przyciskami lub w oknie ROLET wyświetlane są tylko rolety obecne w obiekcie.


ROLETY OBIEKTU[
ROLETA 93

83 84 85 $86 \boxed{87} 88$ 89 90919293949596 979898


Nawigując po 3 ekranach joystickiem 아 lub przyciskami @, zaznaczamy / odznaczamy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka - lub przycisku •.

Zaznaczenie białego kwadratu wybiera wszystkie rolety obiektu, zaznaczenie przekreślonego kwadratu odznacza wszystkie rolety obiektu. Po zaznaczeniu $\square \rightarrow$, prostopadłe naciśnięcie joysticka $\hat{\phi}$ lub przycisku • powoduje przejście do okna MENU.

## 2. MENU cd.

NAZWY ROLET


## NaZUY ROLET 다 <br> 12 <br> BOLETA_12 <br> $\times 01233456789$ AABCĆDEEFGH I JKLLMNNOÓP QRSŚTUWVXYZ ŻŻ. + - : : ! < ||>



NAZWY ROLET


W MENU>NAZWY ROLET użytkownik może nadać własną, dwuliniową nazwę każdej rolecie obiektu. Nazwa będzie wyświetlana w oknie ROLETY.
Najpierw należy przyciskami © lub sot wybrać numer rolety i zatwierdzic joystickiem - lub przyciskiem •

Wybrać przyciskami - lub - znak, który chcemy zmienić (pozycja migajaca zaznaczona jest na ekranie obok szarym prostokątem) i zatwierdzić joystickiem - lub przyciskiem $\bullet$.

Wybrać przyciskami ${ }^{6}$ lub - znak, na który chcemy zmienić znak migajacy w nazwie rolety i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem $\bullet$. Zatwierdzenie pierwszego znaku $\underset{\downarrow}{ }$ kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.

Automatycznie, po zamianie znaku miga kolejny znak w nazwie rolety i można go zmieniać w ramach tego samego ekranu.

Po zaznaczeniu $\square \rightarrow$, (znak miga) prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku • powoduje przejście do okna MENU.


01 GRUPA_01
ROLETA_31


ROLETA_91


01 GRUPA_01
ROLETA_63


W MENU>GRUPY OBIEKTU rolety obiektu można połączyć w grupy i grupami w oknie GRUPY, sterować jak pojedynczą roletą. Można utworzyć 99 grup rolet. Każda grupa może zawierać dowolne rolety zadeklarowane w ROLETY OBIEKTU. Każda GRUPA podobnie jak ROLETA może posiadać własną dwuliniową nazwe.
W oknie pierwszym lub〈0〉 wybieramy numer grupy, tutaj grupe nr1. Szary numer grupy oznacza, że grupa nie istnieje, ponieważ nie zawiera żadnej rolety obiektu.

Nawigując po 4 ekranach joystickiem lub przyciskami @, zaznaczamy / odznaczamy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka lub przyciskiem •

Zaznaczenie białego kwadratu na pierwszym ekranie, wybiera wszystkie rolety obiektu, zaznaczenie przekreślonego kwadratu odznacza wszystkie rolety obiektu.
Po zaznaczeniu $\square \rightarrow$, prostopadłe naciśnięcie joysticka © lub przycisku - powoduje przejście do okna MENU.

## 2. MENU cd.



| NazZWY CRUP |  |  |  |  |
| :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
| 01 | GRUP | A_0 |  |  |
| $\times 0$ | 123 | 45 | 6 | 7 |
|  | B CĆ | DE | 4 | G |
| 1 J | KLL | MN | No | OÓ |
|  | S ŚT | UW | V | XYZ |
|  | .+ | . 1 |  |  |

Nazivy crup

| 01 | GRUPA_01 |
| :---: | :---: |
| $\times 0$ | 12334564789 |
|  | BCĆDEEFGH |
|  | KLLMNNOÓP |
|  | SSTUWVXYZ |
|  |  |



W MENU>NAZWY GRUP użytkownik może nadać własną, dwuliniową nazwę każdej grupie rolet obiektu. Nazwa będzie wyświetlana w oknie GRUPA.
Najpierw należy przyciskami lub 4o> wybrać numer grupy i zatwierdzić joystickiem - lub przyciskiem •.
Wybrać przyciskami © lub joystickiem - $\mathbf{\circ}$ znak, który chcemy zmienić (pozycja migająca zaznaczona jest na ekranie obok szarym prostokątem) i zatwierdzić joystickiem przyciskiem •.
Wybrać przyciskami @ lub joystickiem ${ }^{\circ}$ znak, na który chcemy zmienić znak migający w nazwie grupy i zatwierdzić joystickiem © lub przyciskiem • Zatwierdzenie znaku $\underset{\leftarrow}{ }$ (przed zerem) kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.

Automatycznie, po zamianie znaku miga kolejny znak w nazwie grupy i można go zmieniać w ramach tego samego ekranu.

Po zaznaczeniu $\square \rightarrow$, (znak miga) prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku - powoduje przejście do okna MENU.


W MENU>MOJ PILOT użytkownik może zmienić niektóre własności pilota zgodnie ze swoimi upodobaniami oraz wprowadzić współrzędne geograficzne (format DMS) obiektu na terenie POLSKI, na podstawie których pilot określa wschód i zachód słońca.

W MENU>MÓJ PILOT> JASNOŚĆ EKRANU przyciskami lub 4o> można ustawić jasność ekranu w skali 0-10. Po naciśnięciu joysticka -仑 lub przycisku - pojawia się ekran podobny do okna ROLETA, na którym przyciskami @ lub joystickiem 앙 również można ustawić jasność w skali 1-10. Zatwierdzenie jasności następuje po naciśnięciu joysticka © lub przycisku $\bullet$.
CZUłOŚĆ RUCHU: 10
W MENU>MÓJ PILOT> CZUŁOŚĆ RUCHU przyciskami () lub sor można ustawić czułość sensora ruchu wykrywajacego wziecie pilota do ręki, w skali $0-10$. Po naciśsięciu joysticka - lub przycisku • pojawia się ekran podobny do okna GRUPA, który po chwili gaśnie. Ruch pilotem załącza ekran. Przyciskami - lub joystickiem można zmienić czułość sensora ruchu w skali 1-10 i sprawdzić intensywność ruchu budzącego pilota. Zatwierdzenie czưości następuje po naciśnięciu joysticka - lub przycisku .

## 2. MENU cd.

## DŻMIEK:

## ON

W MENU>MÓJ PILOT > DŹWIĘK przyciskami lub 4o> można włączyć ON lub wyłączyć OFF sygnały buzera towarzyszące naciskaniu przycisków i joysticka.

| WSPÓtRZEDNE <br> GEOGRAFICZNE |  |
| :--- | ---: |
| WSPO\&RZZEDNE |  |
| SZEROKOŚĆ: | N |
| STOPNIE: | 53 |
| MINUTY: | 0 |
|  |  |
| DLUGOŚC: | E |
| STOPNIE: | 18 |
| MINUTY: | 35 |

## USTAWIENIA

 FABRYCZNE
## USTAW. FABR. <br> CZY CHCESZ USUNAĆ:

NAZWY ROLET I GRUP ROLETYIGRUPYOBEKTU HARMONOGRAM AUTO WSPÓtRZĘDNE

TAK NIE

## DATA I CZAS

| DATA I CZAS | 口 |
| :--- | ---: |
| ROK: | 2016 |
| MIESIAC: | 11 |
| DZIEN: | 11 |
| CZAS: | $22: 00$ |
|  |  |
| WSCHÓD | $6: 33$ |
| ZACHÓD | $20: 11$ |

W MENU>MÓJ PILOT> WSPÓŁRZĘDNE GEOGRAFICZNE należy ustawić stopnie i minuty pozycji obiektu. Informacje O wspótrzędnych obiektu można uzyskać z mapy, Internetu, GPSu. Można wprowadzić tylko współrzędne obszaru nieco przekraczające obszar POLSKI. Wspótrzędne stużą do wyznaczania wschodów i zachodów stońca

W MENU>MÓJ PILOT> USTAWIENIA FABRYCZNE Procedura jest nieodwracalna. Usunięte zostają wszystkie wprowadzone przez użytkownika dane i ustawienia.

W MENU>DATA I CZAS należy ustawić ROK, MIESIAC, DZIEŃ i w dwóch etapach CZAS - najpierw godziny, potem minuty.

Data i czas służy do obliczania wschodów i zachodów słońca oraz do pracy pilota w trybie AUTO.

| AUTO | G |
| :--- | ---: |
| ZDARZENIENR: | 01 |
| AKGIA: | BRAK |

W MENU>AUTO użytkownik może zdefiniować 28 automatycznych zdarzeń.

Pojedynczym zdarzeniem jest AKCJA - podniesienie $\boldsymbol{A}$, opuszczenie $\boldsymbol{V}$, lub pozycja ulubiona $\bullet$.

AKCJA może być powtarzana w jeden, kilka lub we wszystkie dni tygodnia.

Każdego, wybranego wyżej dnia tygodnia, AKCJA będzie wykonywana o jednej, takiej samej, wybranej poniżej porze:
( O GODZINIE 8:28 np: o godzinie 8.23,

01:21GODZ. PRZED ${ }_{4}$ (np: jedną godzinę i21 minut przed wschodem słońca,


* ALENE PRZED 6:18 np: jedną godzinę i 18 minut po wschodzie słońca, o wschodzie słońca, ale nie wcześniej niż np: 6.18,

01:21GODZ. PRZED
np: jedną godzinę i 21 minut przed zachodem słońca,
2:13 GODZ.PO ( np : dwie godziny i 13 minut po zachodzie słońca,
(ALENIE PO 19:23 o zachodzie słońca, ale nie później niż o 19.23.
AKCJA może dotyczyć dowolnej grupy rolet, dowolnego zestawu grup rolet lub wszystkich rolet.


W zdarzeniu nr 03, rolety, które zawierają grupy rolet nr1 i nr2, będą całkowicie otwierane w każdy wtorek i środe, godzinę po wschodzie słońca.

Długie naciskanie przycisku $\stackrel{\text { ô }}{ }$ na ekranie ROLETA lub GRUPA włącza lub wyłącza tryb AUTO.
UWAGA: Jeżeli użytkownik zdefiniował więcej niż 5 grup rolet i nie są one widoczne w najniższej linii ekranu, można nimi zarządzać przesuwając czerwoną ramkę przyciskami lub joystickiem «o〉.

## 4. Rejestracja pilota w odbiorniku

Rejestracja pilota opisana jest w instrukci rolety / odbironika / sterownika / pilota ASA. <br> \section*{\title{
3. Kopiowanie ustawień
}} <br> \section*{\title{
3. Kopiowanie ustawień
}}

Można kopiować ustawienia pilota TFT pomiędzy pilotami TFT. Kopiowaniu podlegają wszystkie ustawienia użytkownika, takie jak rolety i grupy obiektu, nazwy rolet i grup, harmonogram AUTO, pozycja geograficzna, jasność ekranu, czułość na ruch, PIN.


