Pilot roletowy TFT_Y0



160x44x15mm



Proxima jest niezależnym producentem automatyki bram i rolet. Nazwy innych producentów zostały wymienione wyłącznie w celu wyjaśnienia przeznaczenia produktu Proxima.

Najważniejsze zalety:

- kompatybilny z napędami YOODA / DOOYA / PORTOS,
- → czytelny, podświetlany, kolorowy wyświetlacz,
- indywidualny dostęp do 99 rolet (mogą być wyświetlane tylko zainstalowane w obiekcie numery rolet np. 11-12-13 pomieszczenie nr 1,... 51-52-53 pomieszczenie nr 5, itd.),
- można utworzyć 99 grup rolet grupa może zawierać dowolne rolety i można nimi sterować tak, jak pojedynczą roletą,
- → dwuliniowy, do 14 znaków w linii, opis każdej rolety i każdej grupy rolet,
- pilot posiada tygodniowy, 28-zdarzeniowy sterownik czasowy. Zdarzeniem jest otwarcie / zamknięcie zestawu dowolnych grup rolet w dowolnych dniach tygodnia, o wybranej porze. Porą jest dowolna godzina i minuta, wybrana liczba godzin i minut przed lub po wschodzie słońca, wybrana liczba godzin i minut przed lub po zachodzie słońca, wschód słońca - nie wcześniej jednak, niż o wybranej godzinie i minucie lub zachód słońca - nie później jednak niż o wybranej godzinie i minucie,
- wschód i zachód jest wyliczany z minutową dokładnością, pozycja geograficzna obiektu jest określana z dokładnością do minuty kątowej, zegar pilota automatycznie zmienia czas letni i zimowy,
- → baterie 2x AAA,
- → konfiguracja pilota również komputerem PC, proste trzyprzewodowe kopiowanie ustawień pilot - pilot,
- → budzenie pilota ruchem, buzer potwierdzający naciśnięcie przycisków,

Joystick

- wychylenie joysticka w górę lub dół,
- wychylenie joysticka w prawo lub lewo,
- wychylenie joysticka w górę, dół, lewo lub prawo,
- prostopadłe naciśnięcie joysticka,
- dowolny ruch joysticka,

Przyciski pilota





POKÓJ PIOTRA

AUTO

→ Ruch pilota (czujnik ruchu załączony), naciśnięcie dowolnego przycisku lub dowolny ruch joysticka ↔ włącza ostatni ekran **ROLETA** lub **GRUPA**, bez wysyłania rozkazu,

 → Krótkie naciśnięcia lub przechylenie joysticka
◆ zmienia ekran - RO-LETA na ekran - GRUPA i odwrotnie.

 Gdy na ekranie wyświetlany jest napis RO-LETA, przyciskami GÓRA
STOP • DÓŁ
steruje się pojedynczymi roletami, po wybraniu numeru rolety przyciskami
lub .

Naciskaniu przycisków 🔷 • 👞 towarzyszy odpowiednia animacja znaków 🔺 • 🗸.

GRUPA

→ Gdy na ekranie wyświetlany jest napis GRUPA, przyciskami ● ● steruje się grupami rolet 1-99, po wybraniu numeru grupy rolet przyciskami ● lub ●.

→ Długie naciskanie ♦ lub ♦ szybko zmienia numer rolety lub numer grupy rolet.

→ Długie naciskanie przycisku + → włącza / wyłącza tryb AUTO. W trybie pracy AUTO, o wybranej porze, w wybrane dni tygodnia, automatycznie podnoszone lub opuszczane są zestawy dowolnych grup rolet. W trybie AUTO można też ręcznie sterować roletami i grupami rolet.

→ Linia górna wyświetlacza pokazuje godzinę, minutę, dzień i miesiąc oraz stan baterii, a po przygaśnięciu wyświetlana jest godzina najbliższego wschodu lub zachodu słońca.

Równoczesne naciśnięcie przycisków • • wysyła rozkaz programuj, identyczny jak naciśnięcie przycisku P2.

2. MENU

MENU	G
AUTO	
DATA I CZAS	
ROLETY OBIEKTU	
NAZWY ROLET	
GRUPY OBIEKTU	
NAZWY GRUP	
MÓJ PILOT	

Równoczesne naciskanie przycisków • i • przez 3s wywołuje ekran konfigurujący MENU.

Nawigacja po ekranie odbywa się przyciskami lub joystickiem \$. Wybranie pozycji menu / wartości to prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku •.

Po zaznaczeniu . prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku • powoduje przejście do okna **ROLETA** lub **GRUPA**.

ROLETY OBIEKTU

Każda roleta powinna posiadać własny numer 1-99. Zalecamy rolety np: w pomieszczeniu nr 1 zarejestrować jako 11-12-13-14-15-16 itd, rolety w pomieszczeniu nr 2 jako 21-22-23, rolety w pomieszczeniu nr 3 jako 31-32-33-34-35, rolety w pomieszczeniu nr 4 jako 41-42-43-44, rolety w pomieszczeniu nr 5 jako 51-52-53 itd.

W MENU>ROLETY OBIEKTU można zablokować wyświetlanie numerów rolet, które nie występują w obiekcie. Zmieniając numery rolet przyciskami b lub d w oknie ROLET wyświetlane są tylko rolety obecne w obiekcie.

ROLETY OBIEKTU 🕞	ROLETY OBIEKTU 🕞
ROLETA 04	ROLETA 67
X 01 02 03 04 05	41 42 43 44 45 46 47
06 07 08 09 10 11 12	48 49 50 51 52 53 54
13 14 15 16 17 18 19	55 56 57 58 59 60 61
20 21 22 23 24 25 26	62 63 64 65 66 67 68
27 28 29 30 31 32 33	69 70 71 72 73 74 75
34 35 36 37 38 39 40	76 77 78 79 80 81 82
ROLETY OBIEKTU 🛃	Nawigując po 3 ekranach
ROLETA 93	joystickiem 💠 lub przy-
	ciskami 💭, zaznaczmy /



Nawigując po 3 ekranach joystickiem \diamond lub przyciskami \bigcirc , zaznaczmy / odznaczamy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka \diamond lub przycisku •.

Zaznaczenie białego kwadratu wybiera wszystkie rolety obiektu, zaznaczenie przekreślo-

nego kwadratu odznacza wszystkie rolety obiektu. Po zaznaczeniu . prostopadłe naciśnięcie joysticka \diamondsuit lub przycisku • powoduje przejście do okna MENU.

2. MENU cd.

NAZWY ROLET



W	٩Z	41	N	R	0	12	T		Ľ	7
12 FOLETA_12										
¥	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	Ą	В	С	Ć	D	Ε	Ę	F	G	Η
1	J	κ	L	Ł	М	N	Ń	0	Ó	P
Q	R	s	Ś	Т	U	W	۷	Х	Y	Z
Ż	Ź		+	-	:	!	<	1	>	_





W MENU>NAZWY ROużytkownik może LET własną, dwunadać liniowa nazwe każdei rolecie obiektu. Nazwa bedzie wyświetlana w oknie ROLETY. Najpierw należy przyciskami 🛊 🌢 lub 🐢 wybrać numer rolety i zatwierdzić joystickiem 🔶 lub przyciskiem •.

Wybrać przyciskami lub znak, który chcemy zmienić (pozycja migająca zaznaczona jest na rysunku obok szarym prostokątem) i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem •.

Wybrać przyciskami lub znak, na który chcemy zmienić znak migający w nazwie rolety i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem lub przyciskiem zatwierdzenie pierwszego znaku kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.

Automatycznie, po zamianie znaku miga kolejny znak w nazwie rolety i można go zmieniać w ramach tego samego ekranu.

Po zaznaczeniu [], (znak miga) prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku • powoduje przejście do okna MENU.

GRUPY OBIEKTU



W MENU>GRUPY OBIEKTU rolety obiektu można połączyć w grupy i grupami w oknie GRU-PY, sterować jak pojedynczą roletą. Można utworzyć 99 grup rolet. Każda grupa może zawierać dowolne rolety zadeklarowane w ROLETY OBIEKTU. Każda GRU-PA, podobnie jak ROLE-TA może posiadać własną dwuliniową nazwę.

W oknie pierwszym • • lub •• wybieramy numer grupy, tutaj grupę nr 1. Szary numer grupy oznacza, że grupa nie istnieje, ponieważ nie zawiera żadnej rolety obiektu.

Nawigując po 4 ekranach joystickiem \blacklozenge lub przyciskami , zaznaczamy / odznaczamy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka \diamondsuit lub przyciskiem •.

Zaznaczenie białego kwadratu na pierwszym ekranie, wybiera wszystkie rolety obiektu, zaznaczenie przekreślonego kwadratu odznacza wszystkie rolety obiektu.

Po zaznaczeniu [], prostopadłe naciśnięcie joysticka |ub przyci-sku • powoduje przejście do okna MENU.

2. MENU cd.

NAZWY GRUP



NAZWY GRUP 🔁										
01 GRUPA_01										
¥	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	Ą	В	С	Ć	D	Ε	Ę	F	G	H
I	J	κ	L	Ł	М	N	Ń	0	Ó	Ρ
Q	R	S	Ś	Т	U	W	۷	Х	Y	Z
Ż	Ź		+	-	:	!	<	I	>	_





W MENU>NAZWY GRUP użytkownik może nadać własną, dwuliniową nazwę każdej grupie rolet obiektu. Nazwa będzie wyświetlana w oknie GRUPA.

Najpierw należy przyciskami • • lub • wybrać numer grupy i zatwierdzić joystickiem • lub przyciskiem •.

Wvbrać przyciskami X lub joystickiem znak, który chcemy zmienić (pozycja migaiaca zaznaczona jest prostokatem) szarvm i zatwierdzić joystickiem Iub przyciskiem •. Wybrać przyciskami 🚺 lub joystickiem 🚸 znak, na który chcemy zmienić znak migaiacy w nazwie grupy i zatwierdzić joystickiem Iub przyciskiem •. Zatwierdzenie znaku (przed zerem) kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.

Automatycznie, po zamianie znaku miga kolejny znak w nazwie grupy i można go zmieniać w ramach tego samego ekranu.

Po zaznaczeniu [], (znak miga) prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku • powoduje przejście do okna MENU.

MÓJ PILOT

MÓJ PILOT	B
JASNOŚĆ EKRANU:	10
CZUŁOŚĆ RUCHU:	10
dźwięk:	ON
WSPÓŁRZĘDNE	
GEOGRAFICZNE	
USTAWIENIA	
FABRYCZNE	
JASNOSC EKRANU:	10



W MENU>MÓJ PILOT użytkownik może zmienić niektóre własności pilota zgodnie ze swoimi upodobaniami oraz wprowadzić współrzędne geograficzne (format DMS) obiektu na terenie POL-SKI, na podstawie których pilot określa wschód i zachód słońca.

W MENU>MÓJ PILOT> JASNOŚĆ FKRA-NU przyciskami lub 🐢 można ustajasność wić ekranu w skali od 0-10. Po naciśnięciu joysticka 🔶 lub przycisku • pojawia się ekran podobny do okna ROLETA, na którym przyciskami 🚺 lub joy-

stickiem 💠 również można ustawić jasność w skali 1-10. Zatwierdzenie jasności następuje po naciśnięciu joysticka 🔷 lub przycisku •.

CZUŁOŚĆ RUCHU: 10



W MENU>MÓJ PILOT> CZUŁOŚĆ RUCHU przyciskami • • lub ••• można ustawić czułość sensora ruchu wykrywającego wzięcie pilota do ręki, w skali od 0-10. Po naciśnięciu joysticka • lub przycisku • pojawia się ekran podobny do okna **GRUPA**, który

po chwili gaśnie. Ruch pilotem załącza ekran. Przyciskami 2 lub joystickiem \diamondsuit można zmienić czułość sensora ruchu w skali 1-10 i sprawdzić intensywność ruchu budzącego pilota. Zatwierdzenie czułości następuje po naciśnięciu joysticka \diamondsuit lub przycisku •.

2. MENU cd.

dźwięk:

ON

W MENU>MÓJ PILOT > DŹWIĘK przyciskami 🌢 🌢 lub można włączyć ON lub wyłączyć OFF sygnały buzera towarzyszące naciskaniu przycisków i joysticka.

WSPÓŁRZEDNE GEOGRAFICZNE

NSPÓŁRZĘDNE	B
SZEROKOŚĆ:	Ν
STOPNIE:	53
MINUTY:	0
długość:	Ε
STOPNIE:	18
MINUTY:	35

W MENU>MÓJ PILOT> WSPÓŁRZEDNE GEO-GRAFICZNE należv

ustawić stopnie i minuty obiektu. pozycji Informacje o współrzędnych obiektu można uzyskać z mapy, Internetu, GPSu. Można wprowadzić tylko współrzedne obszaru nieco przekraczające obszar POLSKI. Współrzedne służą do wyznaczania wschodów i zachodów słońca

USTAWIENIA FABRYCZNE

CZY CHCESZ USUNAĆ: NAZWY ROLET I GRUP ROLETY IGRUPY OBJEKTU HARMONOGRAM AUTO WSPÓŁRZĘDNE TAK NIE

W MENU>MÓJ PILOT> **USTAWIENIA FABRYCZ-**

NE Procedura jest nieodwracalna. Usunięte zostają wszystkie wprowadzone przez użvtkownika dane i ustawienia

DATA I CZAS

DATA I CZAS	
ROK:	2016
MIESIĄC:	11
dzień:	11
CZAS:	22:00
WSCHÓD	6:33
ZACHÓD	20:11

W MENU>DATA I CZAS należy ustawić ROK MIE-SIAC. DZIEŃ i w dwóch etapach CZAS - najpierw godziny, potem minuty.

Data i czas służy do obliczania wschodów i zachodów słońca oraz do pracy pilota w trybie AUTO.

AUTO



W MENU>AUTO użvtkownik może zdefiniować 28 automatycznych zdarzeń.

Pojedynczym zdarzeniem iest AKCJA - podniesienie 🔺 opuszczenie 🖌 lub BRAK AKCJI.

AKCJA może być powtarzana w jeden, kilka lub we wszystkie dni tygodnia.

Każdego, wybranego wy-

żej dnia tygodnia, AKCJA będzie wykonywana o jednej, takiej samej, wybranej poniżej porze:

O GODZINIE 8:28 np: o godzinie 8:23, 01:21GODZ.PRZED -> 1:18 GODZ.PO ALE NIE PRZED 6:18 01:21GODZ. PRZED 2:13 GODZ.PO

ALE NIE PO 19:23

AKCJA może dotyczyć dowolnej grupy rolet, dowolnego zestawu grup rolet lub wszystkich rolet.

AUTO	B
ZDARZENIE NR:	03
AKCJA:	
PWŚCPTS	N
1:00 GODZ.PO	☀
SCIANA	
WSCHODNIA	
01 02 92 93	99

W zdarzeniu nr 03, rolety, które zawierają grupy rolet nr 1 i nr 2, beda całkowicie otwierane w każdy wtorek i środę, godzinę po wschodzie słońca.

Długie naciskanie przycisku <2> na ekranie ROLETA lub GRUPA włącza lub wyłącza tryb AUTO.

UWAGA: Jeżeli użytkownik zdefiniował więcej niż 5 grup rolet i nie są one widoczne w najniższej linii ekranu, można nimi zarządzać przesuwając czerwoną ramkę przyciskami 🌢 🌢 lub iovstickiem 🔶.

np: jedną godzinę i 21 minut

przed wschodem słońca. np: jedna godzinę i 18 mi-

nut po wschodzie słońca. o wschodzie słońca, ale

nie wcześniej niż np: 6:18,

np: jedna godzine i 21 minut przed zachodem słońca,

np: dwie godziny i 13 minut po zachodzie słońca,

o zachodzie słońca, ale nie później niż o 19:23.

3. Kopiowanie ustawień

INICJOWANIE POŁĄCZENIA

Można kopiować ustawienia pilota TFT pomiędzy pilotami TFT. Kopiowaniu podlegają wszystkie ustawienia użytkownika, takie jak rolety i grupy obiektu, nazwy rolet i grup, harmonogram AUTO, pozycja geograficzna, jasność ekranu, czułość na ruch, PIN. Należy połączyć

4. Rejestracja pilota w odbiorniku

Pilota należy zarejestrować w odbiorniku rolety zgodnie z instrukcją rejestracji .

Jeżeli zgodnie z instrukcją należy nacisnąć przycisk PRG, zazwyczaj znajdujący się na spodzie pilota, to w pilocie TFT należy jednocześnie nacisnąć przyciski •4.



piloty specjalnym kablem i na pilocie, który ma przekazać ustawienia równocześnie nacisnąć przyciski 🔶 i •. Po 3s naciskania pokazuje się ekran konfigurujący MENU, potem ekran INSTALACJA, a potem INICJOWA-NIE POŁĄCZENIA.

Jeżeli pilot przekazujący wykrył pilota odbierającego, to na pilocie przekazującym wyświetla napis WYSYŁANIE z paskiem postępu, a na pilocie odbierający napis OD-BIERANIE.

Po zakończonym kopiowaniu ustawień pojawiają się odpowiednio napisy WYSŁANO i ODEBRANO i po chwili oba piloty przechodzą do ekranów **ROLETA** lub **GRUPA**. Pilota ze skopiowanymi ustawieniami należy jeszcze zarejestrować w każdej rolecie obiektu.

📕 5. Ekran powitalny



Po włożeniu baterii do pilota (brak zasilania dłuższy niż 5s) na 8s pojawia się ekran powitalny pilota, wraz z wersją oprogramowania.

6. Dane Techniczne

Lp	Nazwa	Wartość	Uwagi
1	Zasilanie	2x 1.5V	Bateria AAA
2	Kodowanie	kod zmienny	System ATELOR
3	Częstotliwość	433.92MHz	Modulacja ASK

l 7.Gwarancja

Szczegóły dotyczące gwarancji znajdują się na karcie gwarancyjnej oraz na stronie www.proxima.pl w zakładce - do pobrania.



Zabrania się wyrzucania tego urządzenia razem z odpadami domowymi. Według dyrektywy 2012/19/UE (WEEE II) obowiązujacej w UE, to urządzenie podlega selektywnej zbiórce.

UPROSZCZONA DEKLARACJA ZGODNOŚCI UE:

Proxima sp.j. niniejszym oświadcza, że pilot TFT_YO jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: www.proxima.pl w zakładce - do pobrania.





Wejdź na YouTube i wpisz: Proxima Pilot TFT



PROXIMA sp.j. 87-100 Toruń, ul. Polna 23a, tel. 56 660 2000, www.proxima.pl