

Pilot roletowy TFT_IN



160x44x15mm



Proxima jest niezależnym producentem automatyki bram i rolet. Nazwy innych producentów zostały wymienione wyłącznie w celu wyjaśnienia przeznaczenia produktu Proxima.

Najważniejsze zalety:

- kompatybilny z napędami INEL,
- czytelny, podświetlany, kolorowy wyświetlacz,
- indywidualny dostęp do 99 rolet (mogą być wyświetlane tylko zainstalowane w obiekcie numery rolet np. 11-12-13 pomieszczenie nr 1,... 51-52-53 pomieszczenie nr 5, itd),
- można utworzyć 99 grup rolet - grupa może zawierać dowolne rolety i można nimi sterować tak jak pojedynczą roletą,
- dwuliniowy, do 14 znaków w linii, opis każdej rolety i każdej grupy rolet,
- pilot posiada tygodniowy, 28-zdarzeniowy sterownik czasowy. Zdarzeniem jest otwarcie/zamknięcie zestawu dowolnych grup rolet, w dowolnych dniach tygodnia, o wybranej porze. Porą jest dowolna godzina i minuta, wybrana liczba godzin i minut przed lub po wschodzie słońca, wybrana liczba godzin i minut przed lub po zachodzie słońca, wschód słońca - nie wcześniej jednak, niż o wybranej godzinie i minucie lub zachód słońca - nie później jednak niż o wybranej godzinie i minucie,
- wschód i zachód jest wyliczany z minutową dokładnością, pozycja geograficzna obiektu jest określana z dokładnością do minuty kątowej, zegar pilota automatycznie zmienia czas letni i zimowy,
- baterie 2x AAA,
- konfiguracja pilota również komputerem PC, proste trzyprzewodowe kopiowanie ustawień pilot-pilot,
- budzenie pilota ruchem, buzer potwierdzający naciśnięcie przycisków,

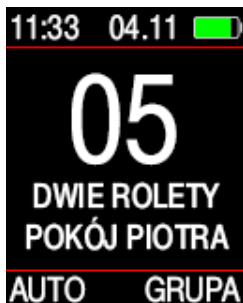
Joystick

- ↕ - wychylenie joysticka w górę lub dół,
- ↔ - wychylenie joysticka w prawo lub lewo,
- ↖ ↗ - wychylenie joysticka w górę, dół, lewo lub prawo,
- ⬆ ⬇ ⬇ ⬆ - prostopadłe naciśnięcie joysticka,
- ⬆ ⬇ ⬇ ⬆ - dowolny ruch joysticka,

Przyciski pilota



1. PRACA



→ Ruch pilota (czujnik ruchu załączony), naciśnięcie dowolnego przycisku lub dowolny ruch joysticka włącza ostatni ekran **ROLETA** lub **GRUPA**, bez wysłania rozkazu,

→ Krótkie naciśnięcia lub przechylenie joysticka zmienia ekran - **ROLETA** na ekran - **GRUPA** i odwrotnie.

→ Gdy na ekranie wyświetlany jest napis **ROLETA**, przyciskami **GÓRA** **STOP** **DÓŁ** steruje się pojedynczymi roletami, po wybraniu numeru rolety przyciskami lub .

Naciskaniu przycisków towarzyszy od-

powiednia animacja znaków .

→ Gdy na ekranie wyświetlany jest napis **GRUPA**, przyciskami steruje się grupami rolet 1-99, po wybraniu numeru grupy rolet przyciskami lub .

→ Długie naciskanie lub szybko zmienia numer rolety lub numer grupy rolet.

→ Długie naciskanie przycisku włącza / wyłącza tryb **AUTO**. W trybie pracy **AUTO**, o wybranej porze, w wybrane dni tygodnia, automatycznie podnoszone lub opuszczane są zestawy dowolnych grup rolet. W trybie **AUTO** można też ręcznie sterować roletami i grupami rolet.

→ Linia górna wyświetlacza pokazuje godzinę, minutę, dzień i miesiąc oraz stan baterii, a po przygaśnięciu wyświetlana jest godzina najbliższego wschodu lub zachodu słońca. Równoczesne naciśnięcie przycisków wysyła rozkaz programuj, identyczny jak naciśnięcie tylnego przycisku w pilotach, które go posiadają.

2. MENU



Po zaznaczeniu , prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku powoduje przejście do okna **ROLETA** lub **GRUPA**.

ROLETY OBIEKTU

Każda roleta powinna posiadać własny numer 1- 99.

Zalecamy rolety np: w pomieszczeniu nr1 zarejestrować jako 11-12-13-14-15-16 itd, rolety w pomieszczeniu nr 2 jako 21-22-23, rolety w pomieszczeniu nr 3 jako 31-32-33-34-35, rolety w pomieszczeniu nr 4 jako 41-42-43-44, rolety w pomieszczeniu nr 5 jako 51-52-53 itd. itp.

W **MENU>ROLETY OBIEKTU** można zablokować wyświetlanie numerów rolet które, nie występują w obiekcie. Zmieniając numery rolet przyciskami lub w oknie **ROLET** wyświetlane są tylko rolety obecne w obiekcie.



Nawigując po 3 ekranach joystickiem lub przyciskami , zaznaczymy / odznaczamy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka lub przycisku .

Zaznaczenie białego kwadratu wybiera wszystkie rolety obiektu, zaznaczenie przekreślo-

nego kwadratu odznacza wszystkie rolety obiektu. Po zaznaczeniu , prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku powoduje przejście do okna **MENU**.

2. MENU cd.

NAZWY ROLET

NAZWY ROLET 

12 ROLETA_12 _____

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H		
I	J	K	L	M	N	O	P		
Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	
Ż	Ź	.	+	-	:	!	<		>

NAZWY ROLET 

12 ROLETA_12 _____

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H		
I	J	K	L	M	N	O	P		
Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	
Ż	Ź	.	+	-	:	!	<		>

NAZWY ROLET 

12 PILOT_12 _____

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H		
I	J	K	L	M	N	O	P		
Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	
Ż	Ź	.	+	-	:	!	<		>

NAZWY ROLET 

12 AOLETA_12 _____

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H		
I	J	K	L	M	N	O	P		
Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	
Ż	Ź	.	+	-	:	!	<		>

W **MENU>NAZWY ROLET** użytkownik może nadać własną, dwuliniową nazwę każdej roletcie obiektu. Nazwa będzie wyświetlana w oknie **ROLETY**. Najpierw należy przyciskami  lub  wybrać numer rolety i zatwierdzić joystickiem  lub przyciskiem .

Wybrać przyciskami  lub  znak, który chcemy zmienić (pozycja migająca zaznaczona jest na rysunku obok szarym prostokątem) i zatwierdzić joystickiem  lub przyciskiem .

Wybrać przyciskami  lub  znak na który chcemy zmienić znak migający w nazwie rolety i zatwierdzić joystickiem  lub przyciskiem . Zatwierdzenie pierwszego znaku  kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.

Automatycznie, po zamianie znaku miga kolejny znak w nazwie rolety i można go zmieniać w ramach tego samego ekranu.

Po zaznaczeniu , (znak miga) prostopadłe naciśnięcie joysticka  lub przycisku  powoduje przejście do okna **MENU**.

GRUPY OBIEKTU

GRUPY OBIEKTU 

01 GRUPA_01

WSZYSTKIE ROLETY OBIEKTU

					
					
13	14	15	16		11 12
	21	22	23		

GRUPY OBIEKTU 

01 GRUPA_01

ROLETA_31

			31	32	33
34	35				
41	42	43	44		
			51	52	53

GRUPY OBIEKTU 

01 GRUPA_01

ROLETA_91

					
	91	92			
					

GRUPY OBIEKTU 

01 GRUPA_01

ROLETA_63

					
	63	64	65		
		71	72	73	
					

W **MENU>GRUPY OBIEKTU** rolety obiektu można połączyć w grupy i grupami w oknie **GRUPY**, sterować jak pojedynczą roletą. Można utworzyć 99 grup rolet. Każda grupa może zawierać dowolne rolety zadeklarowane w **ROLETY OBIEKTU**. Każda **GRUPA**, podobnie jak **ROLETA** może posiadać własną dwuliniową nazwę.

W oknie pierwszym  lub  wybieramy numer grupy, tutaj grupę nr 1. Szary numer grupy oznacza, że grupa nie istnieje, ponieważ nie zawiera żadnej rolety obiektu.

Nawigując po 4 ekranach joystickiem  lub przyciskami , zaznaczamy / odznaczamy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka  lub przyciskiem .

Zaznaczenie białego kwadratu na pierwszym ekranie, wybiera wszystkie rolety obiektu, zaznaczenie przekreślonego kwadratu odznacza wszystkie rolety obiektu.

Po zaznaczeniu , prostopadłe naciśnięcie joysticka  lub przycisku  powoduje przejście do okna **MENU**.

2. MENU cd.

NAZWY GRUP

NAZWY GRUP

01 GRUPA_01

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	B	C	D	E	F	G	H		
I	J	K	L	M	N	O	P		
Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	
Ż	Ź	.	+	-	:	!	<		>

W MENU>NAZWY GRUP użytkownik może nadać własną, dwuliniową nazwę każdej grupie rolet obiektu. Nazwa będzie wyświetlana w oknie **GRUPA**.

Najpierw należy przyciskami lub wybrać numer grupy i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem .

Wybrać przyciskami lub joystickiem znak, który chcemy zmienić (pozycja migająca zaznaczona jest szarym prostokątem) i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem .

Wybrać przyciskami lub joystickiem znak, na który chcemy zmienić znak migający w nazwie grupy i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem .

Zatwierdzenie znaku (przed zerem) kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.

Automatycznie, po zamianie znaku miga kolejny znak w nazwie grupy i można go zmieniać w ramach tego samego ekranu.

Po zaznaczeniu (znak miga) prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku powoduje przejście do okna **MENU**.

MÓJ PILOT

MÓJ PILOT

JASNOŚĆ EKRANU: 10

CZUŁOŚĆ RUCHU: 10

DŹWIEK: ON

WSPÓŁRZĘDNE GEOGRAFICZNE

USTAWIENIA FABRYCZNE

JASNOŚĆ EKRANU: 10

20:21 02.01

09

JASNOŚĆ EKRANU

AUTO ROLETA

również można ustawić jasność w skali 1-10. Zatwierdzenie jasności następuje po naciśnięciu joysticka lub przycisku .

CZUŁOŚĆ RUCHU: 10

02:21 02.02

09

CZUŁOŚĆ RUCHU

AUTO ROLETA

W MENU>MÓJ PILOT>CZUŁOŚĆ RUCHU przyciskami lub można ustawić czułość sensora ruchu wykrywającego wzięcie pilota do ręki, w skali od 0-10. Po naciśnięciu joysticka lub przycisku pojawia się ekran podobny do okna **GRUPA** który po chwili gaśnie. Ruch pilotem łączy ekran. Przyciskami lub joystickiem można zmienić czułość sensora ruchu w skali 1-10 i sprawdzić intensywność ruchu budzącego pilota. Zatwierdzenie czułości następuje po naciśnięciu joysticka lub przycisku .

W MENU>MÓJ PILOT użytkownik może zmienić niektóre własności pilota zgodnie ze swoimi upodobaniami oraz wprowadzić współrzędne geograficzne (format DMS) obiektu na terenie POLSKI, na podstawie których pilot określa wschód i zachód słońca.

W MENU>MÓJ PILOT>JASNOŚĆ EKRANU przyciskami lub można ustawić jasność ekranu w skali od 0-10. Po naciśnięciu joysticka lub przycisku pojawia się ekran podobny do okna **ROLETA**, na którym przyciskami lub joystickiem .

W MENU>MÓJ PILOT>CZUŁOŚĆ RUCHU przyciskami lub można ustawić czułość sensora ruchu wykrywającego wzięcie pilota do ręki, w skali od 0-10. Po naciśnięciu joysticka lub przycisku pojawia się ekran podobny do okna **GRUPA** który po chwili gaśnie. Ruch pi-

2. MENU cd.

DŹWIĘK: ON

W **MENU>MÓJ PILOT > DŹWIĘK** przyciskami   można włączyć ON lub wyłączyć OFF sygnały buzerne towarzyszące naciskaniu przycisków i joysticka.

WSPÓŁRZĘDNE GEOGRAFICZNE

WSPÓŁRZĘDNE

SZEROKOŚĆ:	N
STOPNIE:	53
MINUTY:	0
DŁUGOŚĆ:	E
STOPNIE:	18
MINUTY:	35

W **MENU>MÓJ PILOT> WSPÓŁRZĘDNE GEOGRAFICZNE** należy ustawić stopnie i minuty pozycji obiektu. Informacje o współrzędnych obiektu można uzyskać z mapy, Internetu, GPSu. Można wprowadzić tylko współrzędne obszaru nieco przekraczające obszar POLSKI. Współrzędne służą do wyznaczania wschodów i zachodów słońca

USTAWIENIA FABRYCZNE

USTAW. FABR.

CZY CHCESZ USUNĄĆ:
NAZWY ROLET I GRUP ROLETY I GRUPY OBIEKTU
HARMONOGRAM AUTO
WSPÓŁRZĘDNE
TAK NIE

W **MENU>MÓJ PILOT> USTAWIENIA FABRYCZNE** Procedura jest nieodwracalna. Usunięte zostają wszystkie wprowadzone przez użytkownika dane i ustawienia.

DATA I CZAS

DATA I CZAS

ROK:	2016
MIESIĄC:	11
DZIEŃ:	11
CZAS:	22:00
WSCHÓD	6:33
ZACHÓD	20:11

W **MENU>DATA I CZAS** należy ustawić ROK MIESIĄC, DZIEŃ i w dwóch etapach CZAS - najpierw godziny, potem minuty.

Data i czas służy do obliczania wschodów i zachodów słońca, oraz do pracy pilota w trybie **AUTO**.

AUTO

AUTO

ZDARZENIE NR: 01
AKCJA: BRAK

P W S C P T S N

Każdego, wybranego wyżej dnia tygodnia, **AKCJA** będzie wykonywana o jednej, takiej samej, wybranej poniżej porze:

 O GODZINIE 8:28

W **MENU>AUTO** użytkownik może zdefiniować 28 automatycznych zdarzeń. Pojedynczym zdarzeniem jest **AKCJA** - podniesienie  opuszczenie  lub **BRAK AKCJI**.

AKCJA może być powtarzana w jeden, kilka lub we wszystkie dni tygodnia.

01:21 GODZ. PRZED 

1:18 GODZ. PO 

 ALE NIE PRZED 6:18

01:21 GODZ. PRZED 

2:13 GODZ. PO 

 ALE NIE PO 19:23

np: o godzinie 8.23,

np: jedną godzinę i 21 minut przed wschodem słońca,

np: jedną godzinę i 18 minut po wschodzie słońca,

o wschodzie słońca, ale nie wcześniej niż np: 6.18,

np: jedną godzinę i 21 minut przed zachodem słońca,

np: dwie godziny i 13 minut po zachodzie słońca,

o zachodzie słońca, ale nie później niż o 19.23.

AKCJA może dotyczyć dowolnej grupy rolet, dowolnego zestawu grup rolet lub wszystkich rolet.

AUTO

ZDARZENIE NR: 03
AKCJA: 

P W S C P T S N

1:00 GODZ. PO 

SCIANA WSCHODNIA

 01  02  92  93  99

W zdarzeniu nr 03, rolety, które zawierają grupy rolet nr 1 i nr 2, będą całkowicie otwierane w każdy wtorek i środę, godzinę po wschodzie słońca.

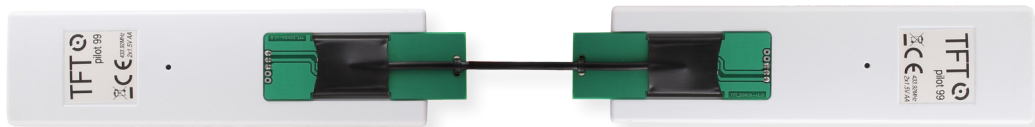
Długie naciśnięcie przycisku  z na ekranie **ROLETA** lub **GRUPA** włącza lub wyłącza tryb **AUTO**.

UWAGA: Jeżeli użytkownik zdefiniował więcej niż 5 grup rolet i nie są one widoczne w najniższej linii ekranu, można nimi zarządzać przesuwając czerwoną ramkę przyciskami   lub joystickiem .

3. Kopiowanie ustawień

INICJOWANIE POŁĄCZENIA

Można kopiować ustawienia pilota TFT pomiędzy pilotami TFT. Kopiowaniu podlegają wszystkie ustawienia użytkownika, takie jak rolety i grupy obiektu, nazwy rolet i grup, harmonogram AUTO, pozycja geograficzna, jasność ekranu, czułość na ruch, PIN.



Należy połączyć piloty specjalnym kablem i na pilocie który ma przekazać ustawienia równocześnie nacisnąć przyciski  i . Po 3s naciśnięcia pokazuje się ekran konfiguracyjny **MENU**, potem ekran **INSTALACJA**, a potem **INICJOWANIE POŁĄCZENIA**.

Jeżeli pilot przekazujący wykrył pilota odbierającego, to na pilocie przekazującym wyświetla napis **WYSYŁANIE** z paskiem postępu, a na pilocie odbierający napis **ODBIERANIE**.

Po zakończonym kopiowaniu ustawień pojawiają się odpowiednio napisy **WYSŁANO** i **ODEBRANO** i po chwili oba piloty przechodzą do ekranów **ROLETA** lub **GRUPA**. Pilota ze skopiowanymi ustawieniami należy jeszcze zarejestrować w każdej roletce obiektu.

4. Rejestracja pilota w odbiorniku

Pilota należy zarejestrować w odbiorniku rolety zgodnie z instrukcją rejestracji.

Jeżeli zgodnie z instrukcją należy nacisnąć przycisk PRG, zazwyczaj znajdujący się na spodzie pilota, to w pilocie TFT należy jednocześnie nacisnąć przyciski **GÓRA-DÓŁ**  .

5. Ekran powitalny



Po włożeniu baterii do pilota (brak zasilania dłuższy niż 5s) na osiem sekund pojawia się ekran powitalny pilota, wraz z wersją oprogramowania.

6. Dane Techniczne

Lp	Nazwa	Wartość	Uwagi
1	Zasilanie	2x 1,5V	Bateria AAA
2	Kodowanie	kod zmienny	System ATELOR
3	Częstotliwość	433.92MHz	Modulacja ASK

7. Gwarancja

Szczegóły dotyczące gwarancji znajdują się na karcie gwarancyjnej oraz na stronie www.proxima.pl w zakładce - do pobrania.



Zabrania się wyrzucania tego urządzenia razem z odpadami domowymi. Według dyrektywy 2012/19/UE (WEEE II) obowiązującej w UE, to urządzenie podlega selektywnej zbiórce.



UPROSZCZONA DEKLARACJA ZGODNOŚCI UE:

Proxima sp.j. niniejszym oświadcza, że pilot TFT INEL jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: www.proxima.pl w zakładce - do pobrania.

RoHS