

# Sterownik Bramy SB1 DISPLAY\_P

do bramy przesuwnej, niezależna regulacja mocy i przeciążenia, soft START / STOP, automatyczne zamykanie też ze skracaniem, fotokomórka z TESTem



Joystick: w dół, w górę, w lewo, - w prawo,  
 - prostopadłe naciśnięcie, - dowolny ruch

- ☞ Sterownik SB1 DISPLAY\_P przeznaczony do sterowania jednym silnikiem indukcyjnym z wyłącznikami krańcowymi - o mocy do 200W/230AC,
- ☞ Konfigurowanie sterownika i rejestracja przycisków pilotów może być chronione PINem,
- ☞ W sterowniku SB1 DISPLAY\_P zastosowano specjalnie zaprojektowany sterownik z 32. znakowym, podświetlanym wyświetlaczem umożliwiającym jego wygodne, zaawansowane konfigurowanie,
- ☞ Sterownik SB1 DISPLAY\_P posiada: cztery wyjścia:
  - wyjście do sterowania silnikiem i wyjście do sterowania lampą sygnalizacyjną 230VAC,
  - dwa wyjścia 24VDC do zasilania fotokomórki,
- ☞ Sterownik posiada cztery wejścia: **STOP** (NC), **FOTO** (NO lub NC), **A** (NO lub NC) i **B** (NO lub NC). Wejście **FOTO** chroni zamykanie, a wejścia **A** i **B** mogą pracować jako: Brak funkcji, Krok po Kroku, Otwórz+Stop, Zamknij+Stop, Otwórz, Zamknij, Otwórz/Zamknij, Furtka,
- ☞ Brama może zamykać się automatycznie po określonym czasie lub/i po naruszeniu fotokomórki,

- ☞ Każdy przycisk, każdego pilota (1900 pilotów) może pracować w trybie: Krok po Kroku, Otwórz+Stop, Zamknij+Stop, Otwórz, Zamknij, Stop, Furtka,
- ☞ Cyfrowo ustawiana siła ruchu bramy,
- ☞ Cyfrowo ustawiana pozycja zwalniania bramy,
- ☞ Cyfrowo ustawiany opór, po napotkaniu którego brama odwraca ruch,
- ☞ Ustawiany impuls rozruchowy - 100% mocy,
- ☞ Można usunąć pilota o znanej pozycji w pamięci sterownika bez jego obecności oraz usunąć dostępny pilota,
- ☞ W pobliżu odbiornika można sklonować pilota,
- ☞ Obsługa pilotów systemowych i (opcja) pilotów z układami HCS.
- ☞ ekran ze stanem wejść: krańcówek, wejść **A**, **B**, **STOP** i **Foto**.

## 1. DZIAŁANIA STEROWNIKA

Sterownik można obsługiwać pilotami i wejściami przewodowymi A, B, STOP.

### 1.1. Wejścia przewodowe

Sterownik posiada cztery wejścia przewodowe:

**1.1.1. Wejście STOP** (NC) odłączone od masy zatrzymuje ruch BRAMY (wejścia tego nie można wykorzystać jako wejścia bezpieczeństwa, wyłącznik bezpieczeństwa powinien odłączać zasilanie 230VAC siłownika).

**1.1.2. Wejście FOTO** (NC lub NO): chroni **zamykanie** bramy, można również wybrać jak ma się zachować brama, gdy fotokomórka została naruszona:

- brama może się zatrzymać (STOP),
- brama może zacząć się otwierać (odwrócenie ruchu),
- brama może kontynuować zamykanie po ustaniu naruszenia (kontynuacja),

### 1.1.3. Wejście A

- **dołączone do przycisku ręcznego** może sterować bramą:
  - Krok po Kroku,
  - Otwieranie, a gdy brama w ruchu Stop,
  - Zamykanie, a gdy brama w ruchu Stop,
  - Otwórz,

- Zamknij,
- Otwórz/Zamknij stan aktywny otwiera - stan nieaktywny zamyka bramę),
- Furtka.

#### 1.1.4. Wejście B (NC lub NO):

- dołączone do przycisku ręcznego może sterować bramą:
- Krok po Kroku,
- Otwieranie, a gdy brama w ruchu Stop,
- Zamykanie, a gdy brama w ruchu Stop,
- Otwórz,
- Zamknij,
- Otwórz/Zamknij stan aktywny otwiera - stan nieaktywny zamyka bramę),
- Furtka.

### 1.2. Obsługa pilotem

Naciśnięcie zarejestrowanego przycisku, realizuje jeden z siedmiu scenariuszy ruchu bramy:







- Krok po Kroku,
- Otwieranie, a gdy brama w ruchu Stop,
- Zamykanie, a gdy brama w ruchu Stop,
- Otwórz,
- Zamknij,
- Stop,
- Furtka.

**1.3. Autozamykanie.** Niezamknięta brama może po ustawionym czasie automatycznie się zamknąć.

**1.4. AutoFOTOzamykanie.** Niezamknięta brama może automatycznie się zamknąć po ustawionym czasie od ustania naruszenia fotokomórki.

## 2. KONFIGURACJA STEROWNIKA

Wyświetlacz umożliwia konfigurację bramy, podczas ruchu bramy informuje, co wywołało ruch bramy, a gdy brama jest zatrzymana informuje o jej pozycji i ewentualnych jej zamiarach.

Wyświetlacz obsługuje się ruchami joysticka : w lewo , w prawo , w dół , w górę  i ruch pionowy ENTER .

**Uwaga:** Jeżeli brama jest uruchamiana pierwszy raz lub po przywróceniu ustawień fabrycznych, to po załączeniu zasilania ekran wyświetlacza pokazuje opcję konfiguracyjną - :




27.1. Jeśli brama  
w środku: Start

oznaczającą konieczność przeprowadzenia analizy ruchu bramy. Należy postępować zgodnie z poleceniami na wyświetlaczu.


Po kilkusetkrotnej analizie, ustawiony jest właściwy kierunek ruchu bramy, zostają wykryte wyłączniki krańcowe, zmierzona jest długość bramy oraz wstępnie ustawiona siła ruchu bramy i opór odwracający jej ruch.

Dalej instalator powinien ewentualnie skorygować siłę ruchu i opór odwracający ruch, ustawić działanie fotokomórki- i wejść A i B, oraz wybrać działanie lampy sygnalizacyjnej. Należy też zarejestrować przyciski pilotów sterujących bramą.

Z konfiguracji przechodzi się do normalnej pracy, gdy miga numer i nazwa pozycji MENU, naciskając i przytrzymując przycisk .


Przejsie do normalnej pracy odbywa się też automatycznie po upływie 60s bezczynności. Jeżeli nie została przeprowadzona analiza ruchu bramy (sterownik jest fabrycznie nowy lub przywrócone zostały ustawienia fabryczne), to próba opuszczenia MENU, przenosi nas do punktu 27 .MENU.

### 2.1. Wejście do MENU konfiguracyjnego

Jeżeli PIN sterownika jest ustawiony na 9999 (praca sterownika bez PINu), to po naciśnięciu i przytrzymaniu przycisku  pojawia się pierwsza pozycja MENU:









1.Korekta krań-  
cówki Zam: +0

Jeżeli PIN sterownika jest ustawiony na różny od 9999 (jest PIN), to po naciśnięciu  pojawia się ekran:



Wpisz PIN: \*\*\*\*






Czerwony element na wyświetlaczu oznacza miganie.

Przyciskami   należy ustawić pierwszą cyfrę PINu, przyciskiem  przejść do drugiej cyfry PINu, przyciskami   ustawić drugą cyfrę PINu itd. Po ustawieniu czterech cyfr PINu nacisnąć przycisk . Jeżeli PIN jest poprawny, to pojawia się komunikat wraz z melodyjką graną buzerem sterownika zwaną Hymnem Kibica:

PIN prawidłowy !






Jeżeli wprowadzony PIN nie był prawidłowy, to pojawi się ekran z kodem (np: Kod: 5347).

www.proxima.pl  
Kod: 5347

Jeżeli PIN jest znany, ale został błędnie wprowadzony, to należy nacisnąć  i przyciskami     wprowadzić PIN:

Wpisz PIN: \*\*\*\*








Jeżeli PIN nie jest znany, to należy skontaktować się z firmą [www.proxima.pl](http://www.proxima.pl) i podać serwisantowi cztery cyfry wyświetlonego kodu.

Serwisant po uwiarygodnieniu dzwoniącego, poda cztery cyfry PINu. Należy nacisnąć  i przyciskami     wprowadzić otrzymane cztery cyfry PINu. Jeżeli wprowadzone cyfry były poprawne, to zostanie wyświetlone okno:

26.Zmień PIN:  
1xBrak 2xBrak



w którym można ustawić nowy PIN lub przejść do pracy sterownika bez PINu (wprowadzenie wartości 9999 zamienia się na **Brak**).

## 2.2. MENU

Przeglądanie MENU odbywa się przyciskami  , wybieranie do edycji pozycji MENU następuje po naciśnięciu  lub . Zmiana wartości edytowanego parametru następuje przyciskami  . Podczas przeglądania MENU miga numer pozycji z tytułem funkcji MENU. Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku  podczas migania MENU powoduje przejście sterownika do normalnej pracy.

## Korekta krańcówki brama zamknięta

1.Korekta krań-  
cówki Zam: +0

Można precyzyjnie elektronicznie wyregulować miejsce zatrzymania bramy. Gdy sterownik wykryje zadziałanie wyłącznika krańcowego pozycji brama zamknięta, nie zatrzymuje bramy, ale przedłuża ruch zamykania o wybraną liczbę (0 – 50) jednostek czasu 1 oznacza 40ms, a 50 oznacza 2s. Przyciskami   ustawić przedłużenie ruchu zamykania, przejść do normalnej pracy i sprawdzić pozycję zatrzymania bramy.




### Stan wejść

2.Stan wejść:  
Zo\_fba\_S

Instalator może sprawdzić sygnały wejściowe. Na ekranie aktywne wejścia wyświetlane są wielkimi literami. Z/z wyłącznik krańcowy zamknięcia, O/o wyłącznik krańcowy otwarcia, F/f wejście FOTO, A/a wejście A, B/b Wejście B, S/s wejście STOP. Dla pracy wejścia w trybie NO, wejście zwarte z masą jest aktywne, a dla pracy wejścia w trybie NC, wejście rozwarne z masą jest aktywne.

### Ręczne sterowanie bramą i lampą

3.Steruj bramą:  
Otw Zam Lampa

Instalator może w trybie konfiguracji otwierać i zamykać bramę oraz włączać lampę. Stan fotokomórek i stan wejścia STOP nie jest analizowany. Umożliwia to np. sprawdzenie poprawności przesuwu bramy. Przyciskami   należy wybrać czynność (np: Otw miga) i po naciśnięciu przycisku  czynność (np: otwieranie) jest wykonywana tak długo, jak długo naciśnięty jest przycisk.

## Siła podstawowego ruchu bramy

```
4.Siła ruchu:
  5
```

Można skorygować siłę ruchu podstawowego (niezwolnionego) ustawioną podczas analizy ruchu bramy. Możliwe ustawienia: 1 - 9. Gdzie 9 oznacza maksymalną siłę ruchu. Przyciskami  $\downarrow \uparrow$  ustawić siłę ruchu.

## Rejestracja przycisku pilota

```
5.Rej. P.Pilota:
Krok po kroku
```

Przyciskami  $\downarrow \uparrow$  wybrać reakcję bramy po naciśnięciu przycisku pilota. Dostępne reakcje to:

- **Krok po Kroku**, (zamykanie, STOP, otwieranie STOP...),
- **Otwórz+Stop** (otwieranie, a gdy brama jest w ruchu to STOP),
- **Zamknij+Stop** (zamykanie, a gdy brama jest w ruchu to STOP),
- **Otwórz**,
- **Zamknij**,
- **Stop**,
- **Furtka** (częściowe otwarcie bramy dla pieszego).

Podczas migania nazwy wybranego sposobu reakcji bramy, należy nacisnąć przycisk pilota mający działać w wybrany sposób.

Potwierdzeniem rejestracji przycisku jest sygnał hymn kibica grany buzerem i wyświetlany jest ekran:

```
Zarejestrowano
Pilota nr xxxx
```

Po naciśnięciu przycisku  $\blacklozenge$  można rejestrować kolejne przyciski pilotów.

## Usunięcie pilota o znanej pozycji w sterowniku lub dostępnego pilota

```
6.Usuń Pilota:
nr ????
```

Jeżeli dysponujemy pilotem, którego chcemy usunąć, należy nacisnąć przycisk pilota, numer pilota zastąpi znaki zapytania i pojawi się słowo **Usuń**.

Należy nacisnąć przycisk  $\blacklozenge$ .

Jeżeli nie dysponujemy pilotem, którego chcemy usunąć, to do jego usunięcia musi być znana jego pozycja w sterowniku. Pozycję pilota w sterowniku można odczytać z wyświetlacza podczas rejestracji przycisku pilota oraz po każdym użyciu dowolnego zarejestrowanego przycisku w czasie normalnej pracy sterownika. Przyciskami  $\downarrow \uparrow$  oraz  $\leftarrow \rightarrow$  ustawić numer pilota, a gdy pojawi się słowo **Usuń** nacisnąć przycisk  $\blacklozenge$ . Potwierdzeniem usunięcia całego pilota, jest sygnał hymn kibica grany buzerem i wyświetlany jest ekran:

```
Usunięto
Pilota nr xxxx
```

Po naciśnięciu  $\blacklozenge$  można usuwać kolejne piloty.

## Klonowanie pilotów

```
7.Klonowanie
pilota: Nie
```

W zasięgu sterownika, posiadając zarejestrowanego pilota można dodać nowego pilota, którego działanie będzie identyczne jak pilota już zarejestrowanego. Przyciskami  $\downarrow \uparrow$  należy ustawić **Nie** lub **Tak** (klonowanie możliwe **Tak**).

## Obsługiwane piloty

```
8.Piloty:
Systemowe i HCS
```

Każdy sterownik obsługuje zmiennokodowo jeden wybrany systemem kodowania, ale możliwa jest też dodatkowo, mniej bezpieczna (stałokodowa) obsługa wszystkich pilotów z układem HCS. Przyciskami  $\downarrow \uparrow$  ustawić **Tylko systemowe** lub **Systemowe i HCS**.

## Typ Wejść FOTO - B - A

```
9.Wej: FOTO B A
      NC NO NO
```




Wejście FOTO i wejścia A - B mogą reagować na przerwanie obwodu - typ NC lub mogą reagować na zwarcie obwodu z masą - typ NO. Przyciskami  $\downarrow \uparrow$  oraz  $\leftarrow \rightarrow$  wybrać wejście, ustawić **NO** lub **NC**.

## Funkcje wejścia A

10.Wejście A:  
Brak funkcji

- **Brak funkcji** - zmiana na wejściu nie powoduje żadnej reakcji,
- **Krok po Kroku** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,
- **Otwórz+Stop** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,
- **Zamknij+Stop** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,
- **Otwórz** - tak długo, jak wejście A pozostaje w stanie aktywnym, tak długo brama pozostaje otwarta - nie można jej zamknąć (nie działa zamykający rozkaz z pilotów, nie działa rozkaz z wejścia B i nie działa autozamykanie i autoFOTO zamykanie).
- **Zamknij** - tak długo, jak wejście A pozostaje w stanie aktywnym, tak długo brama pozostaje zamknięta - nie można jej otworzyć (nie działa otwierający rozkaz z pilotów, ale działa rozkaz z wejścia B skonfigurowanego jako **Otwórz**),
- **Otwórz/Zamknij** - zmiana stanu z nieaktywnego na aktywny otwiera bramę, a zmiana stanu z aktywnego na nieaktywny zamyka bramę. Bramę można sterować pilotami i wejściem B.
- **Furtka** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,

**UWAGA:** W sterowaniu ręcznym poziomem sygnału (**Otwórz** i **Zamknij**) priorytet ma rozkaz **Otwórz**.





Przyciskami   oraz   ustawić tryb wejścia A realizujący wybrany scenariusz ruchu.

## Funkcje wejścia B

11.Wejście B:  
Brak funkcji

- **Brak funkcji** - zmiana na wejściu nie powoduje żadnej reakcji,
- **Krok po Kroku** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,
- **Otwórz+Stop** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,





- **Zamknij+Stop** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,
- **Otwórz** - tak długo, jak wejście B pozostaje w stanie aktywnym, tak długo brama pozostaje otwarta - nie można jej zamknąć (nie działa zamykający rozkaz z pilotów, nie działa rozkaz z wejścia A i nie działa autozamykanie i autoFOTO zamykanie).
- **Zamknij** - tak długo, jak wejście B pozostaje w stanie aktywnym, tak długo brama pozostaje zamknięta - nie można jej otworzyć (nie działa otwierający rozkaz z pilotów, ale działa rozkaz z wejścia A skonfigurowanego jako **Otwórz**),
- **Otwórz/Zamknij** - zmiana stanu z nieaktywnego na aktywny otwiera bramę, a zmiana stanu z aktywnego na nieaktywny zamyka bramę. Bramę można sterować pilotami i wejściem A.
- **Furtka** - rozkaz zostaje wysłany po zmianie stanu wejścia na aktywny,

**UWAGA:** W sterowaniu ręcznym poziomem sygnału (**Otwórz** i **Zamknij**) priorytet ma rozkaz **Otwórz**. Przyciskami   oraz   ustawić tryb wejścia B realizujący wybrany scenariusz ruchu.

## Funkcje wejścia FOTO

12.Wejście FOTO:  
FotZAM Odwróć

**Wejście FOTO** po zwarcium z masą (NO) lub rozwarciu z masą (NC)- punkt **9.MENU** może realizować jeden ze scenariuszy:

- **wejście FOTO** dotychczas jest do fotokomórki chroniącej zamykanie z opcją **FotZAM Kontynuuj**- przerwanie fotokomórki zatrzymuje zamykającą się bramę, a po przywróceniu ciągłości wiązki fotokomórki brama kontynuuje zamykanie,
  - **wejście FOTO** dotychczas jest do fotokomórki chroniącej zamykanie z opcją **FotZAM Odwróć** - przerwanie wiązki fotokomórki zatrzymuje zamykającą się bramę i brama zaczyna się otwierać,
  - **wejście FOTO** dotychczas jest do fotokomórki chroniącej zamykanie z opcją **FotZAM Stop** - przerwanie wiązki fotokomórki zatrzymuje zamykającą się bramę,
- Przyciskami   oraz   ustawić wymaganą opcję.

## Test fotokomórki

13. Test FOTO:  
Tak

Przed każdym ruchem bramy może zostać przeprowadzony test fotokomórki. Ruch bramy nastąpi tylko wówczas, gdy TEST wypadnie pozytywnie. Test polega na wyłączeniu i włączeniu zasilania nadajnika fotokomórki. Manipulację zasilaniem powinien zarejestrować odbiornik fotokomórki. Przyciskami  $\downarrow \uparrow$  należy ustawić **Tak** lub **Nie**.

## AutoFOTOzamykanie bramy

14. AutoFOTOzamykanie: Brak

Po zakończeniu naruszenia fotokomórki chroniącej zamykanie bramy (np. pojazd przejechał przez bramę), brama może po określonym czasie zacząć się zamykać. Przyciskami  $\downarrow \uparrow$  oraz  $\leftarrow \rightarrow$  ustawić czas AutoFOTOzamykania bramy w sekundach. Wprowadzenie czasu 0000s zamieniane jest na **Brak** AutoFOTOzamykania.

**UWAGA:** Naciśnięcie i zwolnienie przycisku STOP pilota i przewodowego przycisku STOP, zawiesza AutoFOTOzamykanie i Autozamykanie do czasu kolejnego rozkazu wywołującego ruch bramy.

Jeżeli ustawione jest też Autozamykanie, to brama zostanie zamknięta, gdy upłynie krótszy z czasów.

## Autozamykanie bramy

15. Autozamykanie: Brak

Niezamknięta, zatrzymana brama może po upływie określonego czasu zacząć się zamykać. Przyciskami  $\downarrow \uparrow$  oraz  $\leftarrow \rightarrow$  ustawić czas autozamykania bramy w sekundach.

Wprowadzenie czasu 0000s zamieniane jest na **Brak** autozamykania.

**UWAGA:** Naciśnięcie i zwolnienie przycisku STOP pilota i przewodowego przycisku STOP, zawiesza AutoFOTOzamykanie i Autozamykanie do czasu kolejnego rozkazu wywołującego ruch bramy.

Jeżeli ustawione jest też AutoFOTOzamykanie, to brama zostanie zamknięta, gdy upłynie krótszy z czasów.

## Zwolnienie ruchu bramy

16. Zwolnienie ruchu bramy po: 90%

$\rightarrow$  ruch podstawowy  $\rightarrow$  ruch zwolniony  $\rightarrow$  rozruch

Pod koniec podstawowego ruchu (dla otwierania i zamykania), brama może poruszać się wolniej. Np: 90% oznacza, że brama zwolni po przebyciu 90% drogi (i ostatnie 10% drogi będzie się poruszać ruchem zwolnionym). Przyciskami  $\downarrow \uparrow$  oraz  $\leftarrow \rightarrow$  ustawić kiedy brama ma zwolnić.

**Uwaga.** Wartość 99% oznacza brak zwalniania.

Siła ruchu zwolnionego wynosi ok. 30% wartości maksymalnego ruchu podstawowego. Może się więc zdarzyć, że dla bram o dużym oporze ruchu podstawowego brama nie będzie mogła kontynuować ruchu w trybie zwolnionym. Wówczas należy ustawić wartość 99% - brak fazy zwalniania.

## Impuls Rozruch 100% 1s

17. Rozruch 1s:  
Tak

Jeżeli otwieranie / zamykanie bramy nie odbywa się ze 100% siły ruchu podstawowego (a np: tylko z mocą 7 - punkt 4.MENU), to w celu wyeliminowania oporów statycznych, można bramę znajdującą się w dowolnym położeniu przez pierwszą sekundę otwierać / zamykać pełną mocą **Rozruch**. Przyciskami  $\downarrow \uparrow$  ustawić **Tak** lub **Nie**.



## Opór podczas ruchu bramy odwracający jej ruch

18. Opór odwróć  
Podst: 01 Zwol: N

Analiza oporów ruchu służy zwiększeniu bezpieczeństwa użytkownika bramy. Przyciskami  $\downarrow \uparrow$  ustawić wartość oporu wywołującego odwrócenie ruchu bramy: od 1 do 99 dla ruchu podstawowego. Ustawienie 99 oznacza, że sterownik nie odwraca ruchu bramy po wystąpieniu przeciążenia.

Ponieważ brama w ruchu zwolnionym posiada małą moc, zdarza się, że nie jest konieczna analiza oporów bramy.







Przyciskami   ustawić analizę oporu wywołującego odwrócenie ruchu bramy dla ruchu zwolnionego - T analiza jest wykonywana - N analiza nie jest wykonywana i sterownik nie odwraca ruchu bramy.

### Furtka



19.Furtka:  
49% otwarcia

Przycisk pilota oraz wejścia A i B mogą pracować w trybie furtki. Rozkaz Furtka wydany pilotem lub przyciskiem A / B oznacza np: 49% otwarcia bramy. Przyciskami   oraz   ustawić % otwarcia furtki. Możliwe ustawienia 10%-49%

### Sygnalizacja lampą przed rozpoczęciem ruchu



20.Lampa miga  
przed ruchem: 0s





Lampa ostrzegawcza może migać od 0 do 5s przed rozpoczęciem ruchu bramy (preflashing), niezależnie od pozycji bramy.

### Działanie lampy, gdy brama jest zatrzymana i niezamknięta



21.Lampa świeci  
gdy B.otw: 0000s





Lampa ostrzegawcza podczas normalnej pracy miga wolno, gdy brama się otwiera i miga szybko, gdy brama jest zamykana.

Jeżeli brama jest zatrzymana i niezamknięta (np. otwarta), to lampa może się świecić światłem ciągłym przez cały czas, gdy brama jest zatrzymana (informacja o niezamkniętej bramie) lub może świecić się światłem ciągłym tylko przez określony czas. Przyciskami   oraz   ustawić **ciągłe** (9999s) lub **XXXXs**.

### Działanie lampy, gdy brama została zamknięta




22.Lampa świeci  
gdy B.zam: 0000s

Lampa ostrzegawcza po zamknięciu bramy może jeszcze przez określony czas świecić światłem ciągłym - oświetlenie drogi do domu. Przyciskami   oraz   ustawić czas świecenia lampy po zamknięciu bramy. 0000s oznacza, że lampa zostanie wyłączona zaraz po zamknięciu bramy.

### Cykle pracy bramy






23.Zeruj cykle:  
0000000

Ekran wyświetla liczbę cykli, które wykonała brama od ostatniego zerowania (brama otwarta i zamknięta). Naciśnięcie przycisku  zeruje licznik.

### Ustawienia Fabryczne



24.Ust.fabryczne  
Przywróć

W tym oknie można przywrócić ustawienia fabryczne. Przyciskami   należy wybrać **Przywróć** i nacisnąć przycisk .

Ustawienia Fabryczne:

1. Korekta krańcówki brama zamknięta: +0,
4. Siła ruchu: należy przeprowadzić analizę ruchu bramy,
7. Klonowanie pilota: Nie,
8. Piloty: Systemowe i HCS,
9. Wejścia: FOTO-NC, B-NO, A-NO,
10. Wejście A: Brak funkcji,
11. Wejście B: Brak funkcji,
12. Wejście FOTO: FotZAM Odwróć
13. Test FOTO: Tak
14. AutoFOTOzamykanie: Brak,
15. Autozamykanie: Brak,
16. Zwolnienie ruchu bramy po: 90%,
17. Rozruch 1s: Tak
18. Opór odwracający ruch: Brak, Nie,
19. Furtka: 49% otwarcia,
20. Lampa miga przed ruchem: 0s,
21. Lampa świeci, gdy Brama otwarta: 0000s,
22. Lampa świeci, gdy Brama zamknięta: 0000s,
26. PIN: Brak

## Kasowanie wszystkich pilotów

25. Kasowanie Pi-  
lotów: **wykonaj**

Przyciskami ◀ ▶ należy wybrać **wykonaj** i nacisnąć przycisk ⬤. Kasowanie trwa ok. 30s i towarzyszy temu sygnał buzera oraz komunikat **Czekaj**. Skasowanie wszystkich pilotów potwierdzone jest hymnem kibica granym buzerem sterownika.

## Zmiana PINu

26. Zmień PIN:  
1xBrak 2xBrak

Przyciskami ⬇ ⬆ oraz ◀ ▶ dwukrotnie wprowadzić ten sam nowy PIN i zatwierdzić przyciskiem ⬤, co potwierdza hymn kibica granym buzerem sterownika. Ustawienie PINu 9999 oznacza **Brak** PINu.

## Analiza ruchu bramy

27.1. Jeśli brama  
w środku: **Start**

Instalator podczas pierwszego uruchomienia bramy lub po przywróceniu ustawień fabrycznych, musi przeprowadzić analizę ruchu bramy, która rozpoznaje parametry bramy. Wykonanie analizy ruchu umożliwia opuszczenie Menu.

Należy ustawić bramę w pozycji środkowej, przyciskami ◀ ▶ zaznaczyć **Start** i nacisnąć ⬤.

Jeżeli jedna z końcówek jest pobudzona (brama całkowicie zamknięta lub całkowicie otwarta) nie można zaznaczyć słowa **Start**.

Pojawia się okno i brama zaczyna się poruszać.

27.2. **Start** Brama  
otwiera się? **Tak**

Należy obserwować kierunek ruchu bramy i jeżeli brama się otwiera, przyciskami ◀ ▶ zaznaczyć **Tak** i nacisnąć ⬤.

Jeżeli się zamyka, przyciskami ◀ ▶ zaznaczyć **Tak**, przyciskami ⬇ ⬆ zmienić na **Nie** i nacisnąć ⬤.

Następnie pojawia się okno:

27.3. Analiza.  
**Wróć Start**

Naciśnięcie **Start** ⬤ otwiera okno polecające instalatorowi wysprzęglenie bramy - obracający się silnik nie wywołuje ruchu bramy.

27.4. Wysprzęgl  
bramę **Start**

Gdy brama jest wysprzęglona, należy nacisnąć przycisk **Start** ⬤.

Rozpoczyna się trwający około 12s pomiar prądu wysprzęglonej bramy potwierdzanej poleceniem **Czekaj**.

27.4. Wysprzęgl  
bramę **Czekaj**

Zakończenie analizy wysprzęglonej bramy otwiera okno polecające unieruchomienie bramy:

27.5. Unieruchom  
bramę **Start**

Bramę należy ponownie zasprzęglić i unieruchomić w kierunku zamykania, np. kładąc sztywną przeszkodę opartą o słupek, przy którym brama znajduje się w pozycji zamkniętej.

Podczas badania prądu unieruchomionej bramy silnik będzie korzystał z pełnej mocy, należy więc zachować szczególną ostrożność.

Gdy zasprzęglona brama zostanie starannie zablokowana w kierunku zamknięcia, nacisnąć **Start** ⬤.

27.5. Unieruchom  
bramę **Czekaj**

Rozpoczyna się trwający około 12s pomiar prądu zatrzymanej bramy potwierdzanej poleceniem **Czekaj**.




**Niepoprawne** zakończenie analizy zasprężonej i unieruchomionej bramy (sterownik nie potrafi analizować przeciążeniowej pracy silnika) powoduje wyświetlanie przez 10s okna:

```
Brak obsługi  
oporu odwróć!
```

Konsekwencją braku możliwości obsługi bramy przeciążenia silnika jest to, że w MENU niedostępny jest punkt **18.MENU - 18.Opór odwróć**.

Następnie otwiera się okno polecające odblokowanie bramy - należy np. usunąć przeszkodę umieszczoną w poprzednim kroku.

```
27.6. Odblokuj  
bramę Start
```

Gdy brama jest odblokowana, należy nacisnąć przycisk **Start** . Rozpoczyna się trzy etapowa analiza bramy w ruchu, której czas zależy od rozmiarów, wagi, mocy silnika i oporów ruchu bramy.

```
27.7. Analiza.  
etap 1/3
```

**etap 1/3** - brama krótko się zamyka, a następnie całkowicie otwiera,

**etap 2/3** - brama zostaje całkowicie zamknięta,

**etap 3/3** - brama zostaje całkowicie otwarta, zakończone komunikatem **OK!** lub **Błąd!**.

Po słowie **OK**, pojawiająca się na chwilę liczba w nawiasie, oznacza różnicę między największym i najmniejszym oporem ruchu podczas analizy. Zero oznacza bramę idealnie wyważoną.

**Błąd!** oznacza przekroczenie czasu wykonania dowolnego etapu powyżej 3min, po chwili pojawia się **START**.

## 3. KOMUNIKATY WYŚWIETLACZA

Podczas normalnej pracy bramy na wyświetlaczu wyświetlane są informacje o jej stanie.

### 3.1. Informacje, gdy brama jest w ruchu

#### 3.1.1. Ruch wywołany pilotem

```
P.0873/0900 KFK  
Zamykanie 55%
```

**Pole zielone** podaje numer pilota, który wywołał ruch (873) i całkowitą liczbę pilotów zarejestrowanych w sterowniku (900).

**Pole czarne** podaje tryb rejestracji klawisza pilota, który wywołał ruch:

- KFK Krok po Kroku,
- O+S Otwórz+Stop,
- Z+S Zamknij+Stop,
- OTW Otwórz,
- ZAM Zamknij,
- STP Stop,
- FUR Furtka.

**Pole czerwone** podaje informacje o kierunku ruchu i pozycji bramy, np: **Zamykanie 55%** lub **Otwieranie 38%**.

#### 3.1.2. Ruch wywołany przyciskiem A lub B

```
Wejście A KFK  
Zamykanie 55%
```

**Pole zielone** podaje, który przycisk wywołał ruch (A lub B).

**Pole czarne** podaje tryb przycisku

- KFK Krok po Kroku,
- O+S Otwórz+Stop,
- Z+S Zamknij+Stop,
- OTW Otwórz,
- ZAM Zamknij,
- O/Z Otwórz/Zamknij,
- FUR Furtka.

**Pole czerwone** podaje informacje o kierunku ruchu i pozycji bramy, np: **Zamykanie 55%** lub **Otwieranie 38%**.

#### 3.1.3. Ruch automatyczny

```
Autozamykanie  
Zamykanie 55%
```

**Pole zielone** podaje co wywołało ruch automatyczny **Autozamykanie** lub **AutoFOTzamykanie**.

**Pole czerwone** podaje informacje o zamykaniu bramy, np: **Zamykanie 55%**.

**Ruch wywołany naruszeniem fotokomórki np:**

```
FotZAM Odwróć  
Otwieranie 55%
```

## 3.2. Informacje, gdy brama jest zatrzymana

### 3.2.1. Brama niezamknięta

Autozamknięcie  
Brak

Autozamknięcie  
za: 9993s

AutoFOTzamknięcie  
za: 0003s

### 3.2.2. Brama zamknięta

Brama zamknięta

## 4. INFORMACJE LAMPĄ

Lampa ostrzegawcza podczas normalnej pracy miga wolno, gdy brama się otwiera i miga szybko, gdy brama jest zamykana. Dodatkowo:

**4.1.** Jeżeli rozkazem stop pilota lub wejściem STOP nastąpiło wyłączenie AutoFOTOzamykania i Autozamykania: **jeden błysk**.

**4.2.** Próba uruchomienia bramy, gdy pobudzone jest wejście STOP: **dwa błyski**.

**4.3.** Trzy błyski oznaczają: naruszenie fotokomórki lub przekroczenie ustawionego oporu w czasie ruchu bramy.

**4.4.** Błąd testu fotokomórki: **cztery błyski**.

## 5. ZDALNE KLONOWANIE PILOTA

**UWAGA.** Przyciski w sklonowanym pilocie działają identycznie jak w pilocie - wzorcu, zalecane jest kopiowanie identycznych typów pilotów. Pilot klon nie może być zarejestrowany w sterowniku - jeżeli występuje w sterowniku, należy go przedtem wykasować. Klonowanie pilotów musi być możliwe - punkt 7 .MENU.

**Aby sklonować pilota należy:**

**5.1.** W czasie normalnej pracy, gdy brama jest zatrzymana nacisnąć i trzymać przez 3s przycisk **niezarejestrowanego** pilota.

Pojawia się ekran i słychać jeden dłuższy sygnał buzera,

Klonowanie

Od tego momentu procedurze klonowania towarzyszy bardzo szybki, przerywany sygnał buzera zachęcający do wykonania kroku nr **5.2.**, nr **5.3.**, i nr **5.4.**

**5.2.** W czasie szybkiej sygnalizacji buzerem nacisnąć i trzymać przez 3s przycisk **zarejestrowanego** pilota.

Słychać dwa długie sygnały buzera.

**5.3.** W czasie szybkiej sygnalizacji buzerem nacisnąć i trzymać przez 3s przycisk **niezarejestrowanego** pilota.

Słychać trzy długie sygnały buzera.

**5.4.** W czasie szybkiej sygnalizacji buzerem nacisnąć i trzymać przez 3s przycisk **zarejestrowanego** pilota.

Hymn kibica potwierdza sklonowanie pilota.

Nieudane klonowanie sygnalizowane jest jednym dłuższym sygnałem buzera.

Następnie sterownik przechodzi do normalnej pracy.

## 6. DANE TECHNICZNE

	Nazwa	Wartość	Uwagi
1	Zasilanie	230AC/50Hz	+/- 10%
2	Silnik	max. 200W	
3	Lampa	100W	
4	Częstotliwość	433.92MHz	1900 pilotów
5	Obciążalność +24V	max. 50mA	24T+24R

## 7. GWARANCJA

Szczegóły dotyczące gwarancji znajdują się na karcie gwarancyjnej oraz na stronie [www.proxima.pl](http://www.proxima.pl) w zakładce - do pobrania.



Zabrania się wyrzucania tego urządzenia razem z odpadami domowymi. Według dyrektywy 2012/19/UE (WEEE II) obowiązującej w UE, to urządzenie podlega selektywnej zbiórce.

UPROSZCZONA DEKLARACJA ZGODNOŚCI UE:

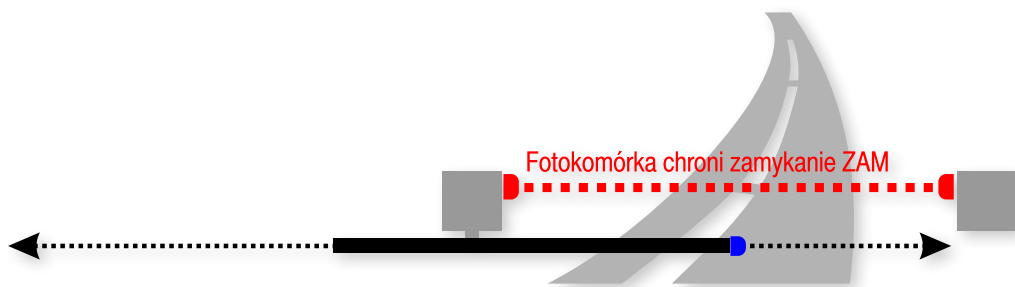


Proxima sp.j. niniejszym oświadcza, że Centrala SB1 DISPLAY\_P jest zgodna z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: [www.proxima.pl](http://www.proxima.pl) w zakładce - do pobrania.

RoHS



Wejdź na YouTube i wpisz:  
Proxima Centrala SB1 DISPLAY\_P



**PROXIMA**  
ELECTRONICS

JASNOŚĆ

Wpisz PIN: \*\*\*\*\*



JOYSTICK

BRAMA ZAMYNIĘTA

BRAMA OTWARTA

+ ZASILANIE ODBIORNIKA

+ ZASILNIENIE NADAJNIKA

WYJŚCIE ODBIORNIKA

WEJŚCIE KONFIGUROWANE

WEJŚCIE KONFIGUROWANE

WEJŚCIE STOP

# STEROWNIK SB1 DISPLAY

Wyłączniki krańcowe

Fotokomórka

Sterowanie lokalne

L N PE  
230V

LAMPA

PE  
SILNIK

K-ZAM

GND

K-OTW

GND

24V R

24V T

FOTO - S

B

A

STOP

GND

L

N

PE

LAMPA

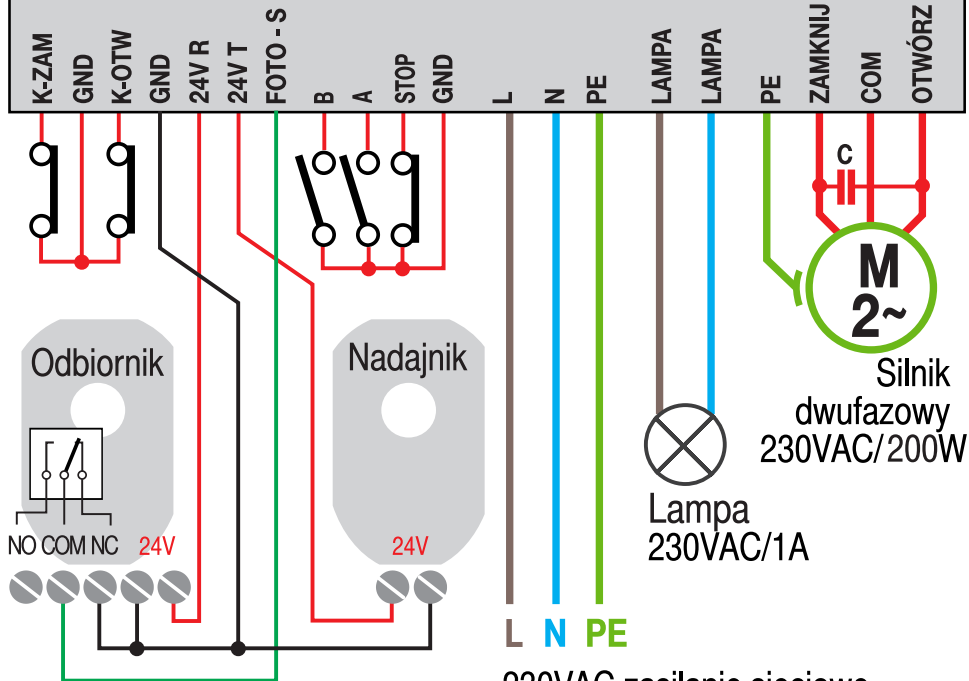
LAMPA

PE

ZAMKNIJ

COM

OTWÓRZ



230VAC zasilanie sieciowe

