

160x44x15mm







Pilot roletowy TFT_ATELOR

Stukanałowy pilot do rolet 433,92MHz

Najważniejsze zalety:

- czytelny, podświetlany, kolorowy wyświetlacz,,
- indywidualny dostęp do 99 rolet (mogą być wyświetlane tylko zainstalowane w obiekcie numery rolet np.11-12-13 pomieszczenie nr 1,... 51-52-53 pomieszczenie nr 5, itd),
- można utworzyć 99 grup rolet grupa może zawierać dowolne rolety i można nimi sterować tak, jak pojedynczą roletą,
- → dwuliniowy, do 14 znaków w linii, opis każdej rolety i każdej grupy rolet,
- kanał zero steruje wszystkimi roletami, w których jest zarejestrowany dowolny inny kanał, nie jest potrzebna rejestracja kanału zero w odbiornikach rolet,
- dłuższe naciśnięcie przycisków lub
 częściowo otwiera / zamyka roletę lub grupę rolet (ulubiona górna i dolna pozycja każdej rolety),
- pilot posiada tygodniowy, 28-zdarzeniowy sterownik czasowy. Zdarzeniem jest całkowite lub częściowe otwarcie / zamknięcie zestawu dowolnych grup rolet, w dowolnych dniach tygodnia, o wybranej porze. Porą jest dowolna godzina i minuta, wybrana liczba godzin i minut przed lub po wschodzie słońca, wybrana liczba godzin i minut przed lub po zachodzie słońca, wschód słońca - nie wcześniej jednak, niż o wybranej godzinie i minucie,
- wschód i zachód jest wyliczany z minutową dokładnością, pozycja geograficzna obiektu jest określana z dokładnością do minuty kątowej. Zegar pilota automatycznie zmienia czas letni i zimowy,
- pilot umożliwia zmianę PINu odbiornika rolety, PINem można kontrolować rejestrację pilotów w odbiorniku, system posiada bezpieczny PIN awaryjny,
- → pilotem można skanować Numer Odbiornika Rolety, NOR umożliwia zdalną rejestrację pierwszego pilota, roleta może być zasilana równolegle z innymi roletami,
- zmienny kod pilota Keeloq bardzo bezpieczny, baterie 2x AAA,
- konfiguracja pilota również komputerem PC, proste trzyprzewodowe kopiowanie ustawień pilot - pilot,
- → budzenie pilota ruchem, buzer potwierdzający naciśnięcie przycisków,

Joystick

- wychylenie joysticka w górę lub dół,
- wychylenie joysticka w prawo lub lewo,
 - wychylenie joysticka w górę, dół, lewo lub prawo,
- 💠 prostopadłe naciśniecie joysticka,
- dowolny ruch joysticka,

Przyciski pilota



1. PRACA



 → Ruch pilota (czujnik ruchu załączony), naciśnięcie dowolnego przycisku
 ↓ bodowolny ruch joysticka
 ↓ włącza ostatni ekran
 ROLETA lub GRUPA, bez
 wysyłania rozkazu.

 → Krótkie naciśnięcie lub przechylenie joysticka
 ◆ zmienia ekran - ROLE-TA na ekran - GRUPA i odwrotnie.

→ Gdy na ekranie wyświetlany jest napis **ROLETA**, przyciskami GÓRA → STOP • DÓŁ → steruje się pojedynczymi roletami, po wybraniu numeru rolety przyciskami Iub ●.

Naciskaniu przycisków 🔷 • towarzyszy odpowiednia animacja znaków \land • 🗸.

→ Gdy na ekranie wyświetlany jest napis **GRUPA**, przy-

ciskami 🗢 • 👝 steruje się grupami rolet 1-99, po wybraniu numeru grupy rolet przyciskami 🖡 lub 🌖.

→ Długie naciskanie 🌢 lub 🌢 szybko zwiększa numer rolety lub numer grupy rolet.

→ Kanał zerowy pilota steruje wszystkimi roletami, o ile dowolny kanał jest zarejestrowany w rolecie.

Naciśnięcie i przytrzymanie przez 1s przycisku lub wysyła rozkaz częściowego otwarcia / zamknięcia rolety lub grupy rolet. Sygnalizowane jest podwójnym sygnałem buzera (gdy włączony) i animacją znaków lub . Rolety powinny mieć ustawione górne i dolne pozycje częściowego otwarcia i zamknięcia.

→ Długie naciskanie przycisku ↓ włącza / wyłącza tryb AUTO. W trybie pracy AUTO, o wybranej porze, w wybrane dni tygodnia, automatycznie podnoszone, podnoszone częściowo, opuszczane lub opuszczane częściowo są zestawy dowolnych grup rolet. W trybie AUTO można też ręcznie sterować roletami i grupami rolet.

→ Linia górna wyświetlacza pokazuje godzinę, minutę, dzień i miesiąc oraz stan baterii, a po przygaśnięciu wyświetlana jest godzina najbliższego wschodu lub zachodu słońca.

Równoczesne naciśnięcie przycisków • • • wysyła rozkaz programuj, identyczny jak naciśnięcie tylnego przycisku w pilotach, które go posiadają.

2. MENU

MENU	B
AUTO	
DATA I CZAS	
ROLETY OBIEKTU	
NAZWY ROLET	
GRUPY OBIEKTU	
NAZWY GRUP	
MÁI PILOT	

Równoczesne naciskanie przycisków 💠 i • przez 3s wywołuje ekran konfigurujący MENU.

Nawigacja po ekranie odbywa się przyciskami , lub joystickiem . Wybranie pozycji menu / wartości to prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku .

Po zaznaczeniu
, prostopadłe naciśnięcie joysticka
 iub przycisku • powoduje przejście do okna ROLETA lub GRUPA.

ROLETY OBIEKTU

Każda roleta powinna posiadać własny numer 1-99.

Zalecamy rolety np: w pomieszczeniu nr 1 zarejestrować jako 11-12-13-14-15-16 itd, rolety w pomieszczeniu nr 2 jako 21-22-23, rolety w pomieszczeniu nr 3 jako 31-32-33-34-35, rolety w pomieszczeniu nr 4 jako 41-42-43-44, rolety w pomieszczeniu nr 5 jako 51-52-53 itd.

W MENU-ROLETY OBIEKTU można zablokować wyświetlanie numerów rolet, które nie występują w obiekcie. Zmieniając numery rolet przyciskami b lub w oknie **ROLET** wyświetlane są tylko rolety obecne w obiekcie.

ROLETY OBIEKTU 📴	ROLETY OBIEKTU 🕞			
ROLETA 04	ROLETA 67			
06 07 08 09 10 11 12	41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54			
13 14 15 16 17 18 19	55 56 57 58 59 60 61			
20 21 22 23 24 25 26	62 63 64 65 66 67 68			
27 28 29 30 31 32 33	69 70 71 72 73 74 75			
34 33 30 37 30 39 40				
ROLETY OBIEKTU	Nawigując po 3 ekranach iovstickiem Iub przy-			
ROLETA 93	ciskami 🔕, zaznaczmy /			



Nawigując po 3 ekranach joystickiem lub przyciskami , zaznaczmy / odznaczamy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka lub przycisku •.

Zaznaczenie białego kwadratu wybiera wszystkie rolety obiektu, zaznaczenie przekreślonego kwadratu odznacza wszystkie rolety obiektu. Po zazna-

czeniu 🛟, prostopadłe naciśnięcie joysticka 🔶 lub przycisku • powoduje przejście do okna MENU.

2. MENU cd.

NAZWY ROLET



NAZWY ROLET 🛛 🛃										
12 EOLETA_12										
¥	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	Ą	В	С	Ć	D	Ε	Ę	F	G	H
I	J	κ	L	Ł	М	N	Ń	0	Ó	Ρ
Q	R	S	Ś	Т	U	W	۷	Х	Y	Z
Ż	Ź		+	•	:	!	<	Ι	>	_

N	NAZWY ROLET 🛛 🖪									
12 ^{PLOT_12}										
¥	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	Ą	В	С	Ć	D	Ε	Ę	F	G	Η
I	J	κ	L	Ł	Μ	N	Ń	0	Ó	Ρ
Q	R	S	Ś	Т	U	W	۷	Х	Y	Z
Ż	Ź		+	•	:	!	<	Ι	>	_



W MENU>NAZWY ROLET

użytkownik może nadać własną, dwuliniową nazwę każdej rolecie obiektu. Nazwa będzie wyświetlana w oknie **ROLETY**.

Najpierw należy przyciskami lub •• wybrać numer rolety i zatwierdzić joystickiem • lub przyciskiem •.

Wybrać przyciskami lub znak, który chcemy zmienić (pozycja migająca zaznaczona jest na rysunku obok szarym prostokątem) i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem .

Wybrać przyciskami lub \blacklozenge znak, na który chcemy zmienić znak migający w nazwie rolety i zatwierdzić joystickiem \diamondsuit lub przyciskiem •.

Zatwierdzenie pierwszego znaku ≱ kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.

Automatycznie, po zamianie znaku miga kolejny znak w nazwie rolety i można go zmieniać w ramach tego samego ekranu.

Po zaznaczeniu (C) (znak miga) prostopadłe naciśnięcie joysticka (O) lub przycisku • powoduje przejście do okna MENU.

GRUPY OBIEKTU







W MENU>GRUPY OBIEK-TU rolety obiektu można połączyć w grupy i grupami w oknie **GRUPY**, sterować jak pojedynczą roletą. Można utworzyć 99 grup rolet. Każda grupa może zawierać dowolne rolety zadeklarowane w **ROLETY OBIEKTU**. Każda **GRUPA** podobnie jak **ROLETA** może posiadać własną dwuliniową nazwę.

W oknie pierwszym • • • lub •• wybieramy numer grupy, tutaj grupę nr 1. Szary numer grupy oznacza, że grupa nie istnieje, ponieważ nie zawiera żadnej rolety obiektu.

Nawigując po 4 ekranach joystickiem lub przyciskami , zaznaczamy / odznaczamy rolety obiektu prostopadłym naciśnięciem joysticka lub przyciskiem .

Zaznaczenie białego kwadratu na pierwszym ekranie, wybiera wszystkie rolety obiektu, zaznaczenie przekreślonego kwadratu odznacza wszystkie rolety obiektu.

Po zaznaczeniu [], prostopadłe naciśnięcie joysticka lub przycisku • powoduje przejście do okna MENU.

2. MENU cd.

NAZWY GRUP



NAZWY GRUP 👘 🛃										
01 GRUPA_01										
¥	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	Ą	в	С	Ć	D	Ε	Ę	F	G	Η
I	J	κ	L	Ł	М	N	Ń	0	Ó	Ρ
Q	R	S	Ś	Т	U	W	۷	Х	Y	Z
Ż	Ź		+	-	:	!	<	I	>	_

N	NAZWY GRUP 🛛 🖪									
01 GRUPA_01										
¥	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	Ą	В	С	Ć	D	Ε	Ę	F	G	Η
I	J	κ	L	Ł	М	N	Ń	0	Ó	Ρ
Q	R	s	Ś	Т	U	W	۷	Х	Y	Z
Ż	Ź		+	-	:	!	<	I	>	
A I Q Ż	Ą J R Ź	B K S	L \$ +	L T -	Ы М U :	N W	۹ 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	P 0 X	Ó Y >	F Z



W MENU>NAZWY GRUP użytkownik może nadać własną, dwuliniową nazwę każdej grupie rolet obiektu. Nazwa będzie wyświetlana w oknie **GRUPA**.

Najpierw należy przyciskami Iub wybrać numer grupy i zatwierdzić joystickiem lub przyciskiem • Wybrać przyciskami lub joystickiem znak, który chcemy zmienić (pozycja migająca zaznaczona jest na ekranie obok szarym prostokątem) i zatwierdzić joystickiem • lub przyciskiem •. Wybrać przyciskami

lub joystickiem \blacklozenge znak, na który chcemy zmienić znak migający w nazwie grupy i zatwierdzić joystickiem \blacklozenge lub przyciskiem •. Zatwierdzenie znaku

(przed zerem) kasuje w lewo znaki w nazwie rolet.

Automatycznie, po zamianie

znaku miga kolejny znak

w nazwie grupy i można go

zmieniać w ramach tego sa-

miga) prostopadłe naciśnie-

cie joysticka 🔶 lub przy-

cisku • powoduje przejście

mego ekranu.

do okna MENU.

máj pilot

MÓJ PILOT	B
JASNOŚĆ EKRANU:	10
CZUŁOŚĆ RUCHU:	10
dźwięk:	ON
WSPÓŁRZĘDNE	
GEOGRAFICZNE	
USTAWIENIA	
FABRYCZNE	

JASNOŚĆ EKRANU: 10



W MENU>MÓJ PILOT użytkownik może zmienić niektóre własności pilota zgodnie ze swoimi upodobaniami oraz wprowadzić współrzędne geograficzne (format DMS) obiektu na terenie POLSKI, na podstawie których pilot określa wschód i zachód słońca.

MENU>MÓJ W PII OT> JASNOŚĆ EKRANU przyciskami 🛢 🌢 lub 🐢 można ustawić jasność ekranu w skali od 0-10. Po naciśnięciu joysticka 🔶 lub przycisku • pojawia się ekran podobny do okna ROLETA, na którym przyciskami 🚺 można ustawić jasność w skali 1-10. Zatwierdzenie jasności następuje po naciśnięciu joysticka 🔶 lub przycisku •.

CZUŁOŚĆ RUCHU: 10



W MENU>MÓJ PILOT> CZUŁOŚĆ RUCHU przyciskami 🜢 🌢 lub 🐢 można ustawić czułość sensora ruchu wykrywającego wzięcie pilota do reki, w skali od 0-10. Po naciśnięciu joysticka 🔶 lub przycisku • pojawia sie ekran podobny do okna GRUPA, który po chwili gaśnie. Ruch pilotem załącza ekran. Przyciskami 🚺 lub joystickiem można zmienić czułość sensora ruchu w skali 1-10 i sprawdzić intensywność ruchu budzącego pilota. Zatwierdzenie czułości następuje po naciśnieciu joysticka Iub przycisku •.

📕 2. MENU cd.

dźwięk:

W MENU>MÓJ PILOT > DŹWIĘK przyciskami ♦ ♦ lub ↔ można włączyć ON lub wyłączyć OFF sygnały buzera towarzyszące naciskaniu przycisków i joysticka.

ON

WSPÓŁRZĘDNE GEOGRAFICZNE	
WSPÓŁRZĘDNE	B
SZEROKOŚĆ:	N
STOPNIE:	53
MINUTY:	0
DŁUGOŚĆ:	E
STOPNIE:	18
MINUTY:	35

W MENU>MÓJ PILOT> WSPÓŁRZĘDNE GEO-GRAFICZNE należy ustawić stopnie i minuty pozycji obiektu. Informacje o współrzędnych obiektu można uzyskać z mapy, Internetu, GPSu. Można wprowadzić tylko współrzędne obszaru nieco przekraczające obszar POLSKI. Współrzędne służą do wyznaczania wschodów i zachodów słońca

USTAWIENIA FABRYCZNE

USTAW, PABR.

W MENU>MÓJ PILOT> USTAWIENIA FABRYCZNE Procedura jest nieodwracalna. Usunięte zostają wszystkie wprowadzone przez użytkownika dane i ustawienia.

auto



Każdego, wybranego wyżej dnia tygodnia, **AKCJA** będzie wykonywana o jednej, takiej samej, wybranej poniżej porze:

np: o aodzinie 8.23. O GODZINIE 8:28 np: jedna godzinę i 21 minut 01:21GODZ.PRZED przed wschodem słońca, np: jedną godzinę i 18 minut 1:18 GODZ.PO po wschodzie słońca. o wschodzie słońca ale nie ALE NIE PRZED 6:18 wcześniej niż np: 6.18, np: jedna godzinę i 21 minut 01:21GODZ, PRZED przed zachodem słońca. np: dwie godziny i 13 minut 2:13 GODZ.PO po zachodzie słońca, o zachodzie słońca, ale nie CALE NIE PO 19:23 później niż o 19.23.

AKCJA może dotyczyć dowolnej grupy rolet, dowolnego zestawu grup rolet lub wszystkich rolet.

DATA I CZAS

DATA I CZAS	
ROK:	2016
MIESIĄC:	11
dzień:	11
CZAS:	22:00
WSCHÓD	6:33
ZACHÓD	20.11

W MENU>DATA I CZAS należy ustawić ROK MIESIĄC, DZIEŃ i w dwóch etapach CZAS - najpierw godziny, potem minuty.

Data i czas służy do obliczania wschodów i zachodów słońca oraz do pracy pilota w trybie **AUTO**.



W zdarzeniu nr 03 rolety, które zawierają grupy rolet nr 1 i nr 2, będą całkowicie otwierane w każdy wtorek i środę, godzinę po wschodzie słońca.

Długie naciskanie przycisku ↓ z na ekranie ROLETA lub GRUPA włącza lub wyłącza tryb AUTO.

UWAGA: Jeżeli użytkownik zdefiniował więcej niż 5 grup rolet i nie są one widoczne w najniższej linii ekranu, można nimi zarządzać przesuwając czerwoną ramkę przyciskami • • lub joystickiem <->.

W MENU>AUTO użytkownik może zdefiniować 28 automatycznych zdarzeń.

Pojedynczym zdarzeniem jest **AKCJA** - podniesienie ▲, podniesienie częściowe △, opuszczenie ✔ lub opuszczenie częściowe ♡.

AKCJA może być powtarzana w jeden, kilka lub we wszystkie dni tygodnia.

🛛 3. INSTALACJA

Równoczesne naciskanie przycisków <∳ i ● przez 3s wywołuje ekran konfigurujący MENU, a potem ekran INSTALACJA.

Będąc na ekranie INSTALACJA użytkownik może dodać pierwszego pilota do rolety, która posiada PIN 0000, może dodać pierw-

INSTALACJA	B
DODAJ PILOTA NR	1
PIN ROLETY 000	0
DODAJ PILOTA NR	1
PIN ROLETY XXX	X
DODAJ KOLEJNEGO)
PILOTA	
ZMIEŃ PIN ROLET	Y

szego pilota do rolety, która posiada PIN inny niż 0000, może dodać kolejnego pilota roletowego i bramowego oraz może zmienić PIN rolety. Rejestracja pierwszego pilota roletowego kasuje wszystkie piloty i resetuje odbiornik. PIN odbiornika nie zostaje zmieniony, chyba że rejestracja odbywa się z użyciem NORa i PINu wa się z użyciem NORa i PIN też jest ustawiany na 0000.

DODAJ PILOTA NR1 PIN ROLETY 0000

PIL. NR1 PIN O

NUMER ROLETY: REJESTRUJ PILOTA ZMIEŃ KIERUNEK Dodanie pierwszego pilota do rolety z PIN 0000 polega na odłączeniu i dołączeniu zasilania do odbiornika tej rolety. W polu NUMER ROLETY należy ustawić numeru kanatu, który ma sterować roletą i na polu REJESTRUJ PI-LOTA prostopadle nacisnąć joystick . Roleta wykona krótki ruch w obu kierunkach. Przyciskami z sprawdzić, czy kierunki ruchu rolety są zgodne z przyciskami a pilocie. Jeżeli kierunki

są niezgodne, należy na polu ZMIEŃ KIERUNEK prostopadle nacisnąć joystick \blacklozenge .

DODAJ PILOTA NR1 PIN ROLETY XXXX

PIL.	NR1 P	NX			
NUM	ER RC	LETY:	02		
SKANUJ NOR:					
0	0	0	0		
WPIS	sz pin	ROLET	Y:		
0	0	0	0		
REJESTRUJ PILOTA					
ZMIEŃ KIERUNEK					

Rejestracja pierwszego pilota w odbiorniku rolety z wykorzystaniem indywidualnego losowego Numeru Odbiornika Rolety NOR. Nie jest potrzebny dostęp do odbiornika rolety ani do jego zasilania. Rejestrację przeprowadza się w pobliżu rolety. Numer NOR jest czterocyfrowy. Każda cyfra NOR może przyjmować wartości 0-9ABCD.I Należy wybrać kanał w pilocie - NUMER ROLETY, który ma zostać zarejestrowany w odbiorniku rolety jako pierwszy.

Można też wygodnie trzymać naciśnięty przycisk 🌒 lub joystick • i zwolnić przycisk, gdy zauważymy drgnięcie rolety.

Gdy ostatnia cyfra NORa zostanie znaleziona, to nasza roleta została zidentyfikowana. Skanowanie jednej rolety zajmuje średnio minutę. Teraz należy wprowadzić PIN wyszukanego odbiornika i na polu REJESTRUJ PILOTA prostopadle nacisnąć joystick

Następnie przyciskami 了 sprawdzić, czy kierunki ruchu rolety są zgodne z przyciskami na pilocie. Jeżeli kierunki są niezgodne, należy na polu ZMIEŃ KIERUNEK prostopadle nacisnąć joystick 🔶 .

Kanał pilota zostaje zarejestrowany jako pierwszy (nowy) i usunięte zostają wcześniej zarejestrowane piloty, PIN odbiornika pozostaje niezmieniony.

Jeżeli Instalator napotka odbiornik ATELOR z nieznanym mu PINem i do tego różnym od 0000 (nie można przeprowadzić rejestracji pierwszego pilota po dołączeniu zasilania) skanowaniem ustala numer odbiornika NOR rolety, dzwoni do producenta, i uzyskuje jednorazowy PIN awaryjny, wprowadza go na polu WPISZ PIN ROLETY i na polu REJESTRUJ PILOTA prostopadle naciska joystick .

Następnie przyciskami 🕱 sprawdza, czy kierunki ruchu rolety są zgodne z przyciskami na pilocie. Jeżeli kierunki są niezgodne, to na polu ZMIEŃ KIERUNEK prostopadle naciska joystick 💠.

Pilot ATELOR_LCD zostaje zarejestrowany jako nowy, usunięte zostają ewentualnie wcześniej zarejestrowane piloty i ustawiony zostaje PIN odbiornika na 0000.

DODAJ KOLEJNEGO PILOTA

NUMER ROLETY: 33 PILOT ROLETOWY ROL PILOT BRAMOWY BR1 PILOT BRAMOWY BR2 PILOT BRAMOWY BR3 Kolejne piloty usuwa/rejestruje się w odbiorniku rolety korzystając z już zarejestrowanego pilota roletowego. Tylko pilot roletowy może rejestrować kolejne piloty.

Jeżeli roleta posiada PIN 0000, to w pilocie TFT może być ustawiony dowolny PIN. Jeżeli roleta posiada PIN inny niż 0000, to w pilocie TFT w zakładce INSTALA-CJA>ZMIEŃ PIN ROLETY należy wprowadzić w górnej linii PIN taki sam, jak rolecie. Tylko pilot TFT i pilot LCD

może klonować piloty w roletach z PINEem innym niż 0000 Odbiorniki ATELOR rejestrują piloty roletowe i bramowe.

3. INSTALACJA cd.

Pilot Roletowy to pilot posiadający przyciski GÓRA - STOP - DÓŁ i ukryty przycisk lub jest to pilot TFT.

Pilot Bramowy to pilot, który posiada 1, 2, 3 lub 4 przyciski i nie posiada z tyłu ukrytego przycisku.

Piloty Bramowe mogą być zarejestrowane:

- jednoprzyciskowo - krok po kroku, GÓRA - STOP - DÓŁ
 - rejestrujemy jeden przycisk,

 - dwuprzyciskowo - naciśnięcie przycisku GÓRA, gdy roleta porusza się do góry, zatrzymuje roletę, a gdy roleta porusza się w dół, to po zatrzymaniu podnosi roletę,

- naciśnięcie przycisku DÓŁ działa analogicznie,

 rejestrujemy dwa przyciski, najpierw przycisk, który ma podnosić roletę, a potem mający ją opuszczać.

trzyprzyciskowo - klasycznie GÓRA - STOP - DÓŁ,

- rejestrujemy trzy przyciski: najpierw przycisk GÓRA, STOP i jako ostatni DÓŁ.

UWAGA: Jeżeli odbiornik rolety posiada PIN inny niż 0000, to w zakładce INSTALACJA>ZMIEŃ PIN ROLETY należy wprowadzić w górnej linii PIN taki sam jak rolecie.

PILOT ROLETOWY ROL

Dodanie / usuwanie kolejnego pilota roletowego:

 - w zarejestrowanym pilocie TFT na ekranie ROLETA ustawić kanał sterujący roletę, do której chcemy dodać / usunąć pilota roletowego i równocześnie nacisnąć przyciski , , roleta drgnie raz,
 - nacisnąć ukryty przycisk nowego pilota roletowego z wybranym kanału rolety lub w nowym pilocie TFT nacisnąć przyciski , , roleta drgnie raz, potwierdzając rejestrację / usunięcie kolejnego pilota.

PILOT BRAMOWY BR1

Dodanie / pilota bramowego - praca jednoprzyciskowa: - w zarejestrowanym pilocie TFT wybrać INSTALACJA>KOLEJ-NY PILOT i w polu NUMER ROLETY wpisać kanał sterujący roletą, do której chcemy dodać pilota, potem na polu PILOT BR1 prostopadle nacisnąć joystick ◆ lub przycisk •, roleta drgnie raz, - nacisnąć przycisk pilota bramowego, roleta drgnie raz, potwierdzając rejestrację pilota.

PILOT BRAMOWY BR2

Dodanie pilota bramowego - praca dwuprzyciskowa:

 w zarejestrowanym pilocie TFT wybrać INSTALACJA>KOLEJ-NY PILOT i w polu NUMER ROLETY wpisać kanał sterujący roletą do której chcemy dodać pilota, potem na polu PILOT BR2 prostopadle nacisnąć joystick ub przycisk •, roleta drgnie raz, roleta drgnie raz,

 nacisnąć przycisk pilota bramowego GÓRA, roleta drgnie raz,
 nacisnąć przycisk pilota bramowego DÓŁ, roleta drgnie raz potwierdzając rejestrację,

PILOT BRAMOWY BR3

Dodanie pilota bramowego - praca trzyprzyciskowa:

- nacistiąć przycisk pilota brantowego GORA, toleta urginie raz,

- nacisnąć przycisk pilota bramowego STOP, roleta drgnie raz,

 nacisnąć przycisk pilota bramowego DÓŁ roleta drgnie raz, potwierdzając rejestrację pilota.

USUWANIE PILOTA BRAMOWEGO

W zarejestrowanym pilocie TFT na ekranie **ROLETA** ustawić kanał sterujący roletę, z której chcemy usunąć pilota roletowego i równocześnie nacisnąć przyciski • •, roleta drgnie raz.

Niezwłocznie nacisnąć dowolny przycisk zarejestrowanego pilota bramowego, roleta drgnie raz potwierdzając usunięcie pilota bramowego.

🛛 4. TEST PINu odbiornika

Gdy roleta wykona dwa przeciwstawne krótkie ruchy sygnalizacyjne, to mówimy, że roleta drgnęła raz.

Jeżeli roleta posiada PIN inny niż 0000 - to nie można zarejestrować pierwszego pilota roletowego w odbiorniku po włączeniu zasilania (bardzo bezpieczna możliwość) i tylko zarejestrowanym pilotem TFT lub LCD z poprawnie wprowadzonym PINem można dodawać usuwać kolejne piloty.

Sprawdzenie, czy roleta ma PIN zerowy czy nie, polega na równoczesnym naciśnięciu przycisków zarejestrowanego pilota. Jeżeli roleta drgnie raz, to posiada PIN 0000, jeżeli drgnie dwa razy, to roleta posiada PIN inny niż 0000. Sprawdzanie zalecamy przeprowadzić przy częściowym otwarciu rolety.

5.Kopiowanie ustawień

Można kopiować ustawienia pilota TFT pomiędzy pilotami TFT. Kopiowaniu podlegają wszystkie ustawienia użytkownika, takie jak rolety i grupy obiektu, nazwy rolet i grup, harmonogram AUTO, pozycja geograficzna, jasność ekranu, czułość na ruch, PIN. Piloty należy połączyć specjalnym kablem i na pilocie, który ma przekazać ustawienia równocześnie nacisnąć przyciski • Po 3s naciskania pokazuje się ekran konfigurujący MENU, potem ekran INSTALACJA, a potem INICJOWANIE POŁĄCZENIA. Jeżeli pilot przekazujący wykrył pilota odbierającego, to na pilocie przekazującym wyświetla napis WYSYŁANIE z paskiem postępu, a na pilocie odbierający napis ODBIERANIE.

Po zakończonym kopiowaniu ustawień pojawiają sie odpowied-

INICJOWANIE POŁĄCZENIA nio napisy WYSŁANO i ODE-BRANOt i po chwili oba piloty przechodzą do ekranów **RO-LETA** lub **GRUPA**.

Pilota ze skopiowanymi ustawieniami należy jeszcze zarejestrować w każdej rolecie obiektu.



Na zarejestrowanym i nowym pilocie na ekranach **ROLETA** należy ustawić np. roletę nr 1. W pobliżu rolety nr 1 na pilocie zarejestrowanym nacisnąć równocześnie przyciski • •, roleta drgnie raz, niezwłocznie na nowym pilocie nacisnąć równocześnie przyciski • •, roleta drgnie raz potwierdzając rejestrację nowego pilota.

Podobnie należy zarejestrować nowego pilota w pozostałych roletach obiektu.

6. Ekran powitalny



Po włożeniu baterii do pilota (brak zasilania dłuższy niż 5s) na 8s pojawia się ekran powitalny pilota, wraz z wersją oprogramowania.

7. Dane Techniczne

Lp	Nazwa	Wartość	Uwagi
1	Zasilanie	2x1,5V	Bateria AAA
2	Kodowanie	kod zmienny	System ATELOR
3	Częstotliwość	433.92MHz	Modulacja ASK

🛚 8. Gwarancja

Szczegóły dotyczące gwarancji znajdują się na karcie gwarancyjnej oraz na stronie www.proxima.pl w zakładce - do pobrania.



Zabrania się wyrzucania tego urządzenia razem z odpadami domowymi. Według dyrektywy 2012/19/UE (WEEE II) obowiązujacej w UE, to urządzenie podlega selektywnej zbiórce.



UPROSZCZONA DEKLARACJA ZGODNOŚCI UE:

Proxima sp.j. niniejszym oświadcza, że pilot ATELOR TFT jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: www.proxima.pl w zakładce - do pobrania.

RoHS



Wejdź na YouTube i wpisz: Proxima Atelor TFT



Proxima sp.j. właściciel marki ATELOR 87-100 Toruń, ul. Polna 23a, tel. 56 660 2000, www.proxima.pl