

Dane techniczne

Lp	Nazwa	klucz BKE	centrala
1	Zasilanie	3V DC	9-15V DC
2	Pobór prądu	5uA	20mA
3	Częstotliwość pracy	2.4GHz	2.4GHz
4	Zasięg działania	> 5m	
5	Obwód blokujący		5A

Świadectwo montażu

Ja, _____
instalator, zaświadczam, że instalacja systemu opisanego poniżej została prze-
prowadzona przeze mnie zgodnie z instrukcją instalacji dostarczoną przez pro-
ducenta systemu.

Marka pojazdu: _____

Typ: _____

Nr rejestracyjny: _____

Model zainstalowanego urządzenia: _____

Nr homologacyjny _____

Miejscowość _____ dnia: _____

Adres instalatora (pieczętka) i podpis: _____

Przeglądy gwarancyjne

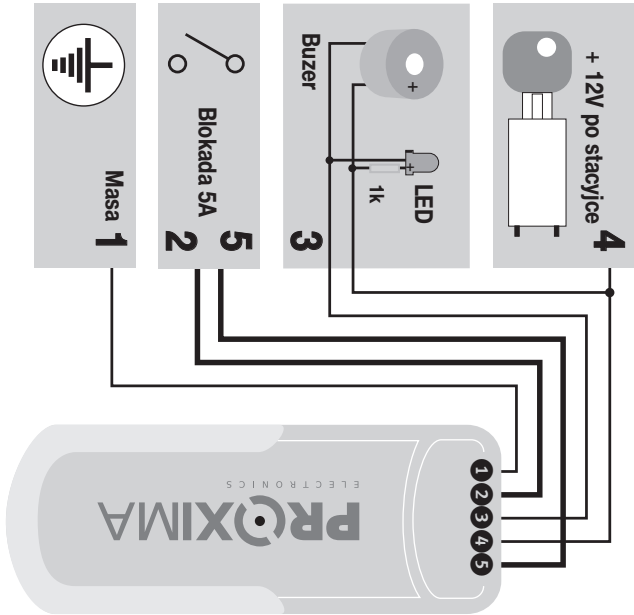
Płatne coroczne przeglądy przedłużające gwarancję o kolejny rok:

Data przeglądu i pieczętka _____

Data przeglądu i pieczętka _____

Data przeglądu i pieczętka _____

PROXIMA
ELECTRONICS



Proxima sp.j. 87-100 Toruń, ul. Polna 23a, tel. 56 660 2000
www.proxima.pl

Gwarancja
Szczegóły dotyczące gwarancji znajdują się na karcie gwaran-
cyjnej oraz na stronie www.proxima.pl w zakładce - do pobrania.

Schemat montażowy

IMMOBILISER ZERO_GHZ

- supernowoczesna, dwukierunkowa łączność w paśmie 2.4GHz
- zero prądu w czasie czuwania (motocykle)
- najmniejszy na rynku 1cm x 2.5cm x 7cm
- bezbosługowy, dwa klucze w komplecie
- sygnalizacja diodą LED i buzerem
- awaryjny KOD odblokowujący
- blokada - przełącznik 5A
- homologacja E20
- prosty montaż



PROXIMA
ELECTRONICS



IMMOBILISER ZERO_GHz

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Szanowny Kierowco, IMMOBILISER ZERO_GHz jest supernowoczesnym, bezobsługowym, dwukierunkowym immobiliserem pracującym w mało zakłóconym paśmie radiowym 2.4GHz.

Wszystko co, należy do obowiązków kierowcy, to posiadać przy sobie niewielki **Bezprzewodowy Klucz Elektroniczny – BKE**.

UWAGA. Klucza **BKE** nie należy przypinać do kluczyków, ponieważ w przypadku ich kradzieży, również złodziej może uruchomić pojazd. **BKE** nie należy również pozostawiać w samochodzie, ponieważ centrala zawsze pozytywnie zweryfikuje jego obecność.

Po wejściu do pojazdu i włączeniu stacyjki centrala **IMMOBILISERa ZERO_GHz** podejmuje próbę nawiązania dwustronnej łączności radiowej z Bezprzewodowym Kluczem Elektronicznym – **BKE**, w którego posiadaniu powinien być kierowca. Potwierdzeniem nawiązania łączności jest krótka melodia. Jeśli łączność zostanie nawiązana można jechać.

Jeżeli centrala IMMOBILISERa ZERO_GHz w ciągu 10s nie nawiąże łączności z **BKE**, rozłącza obwód blokujący i rozpoczyna oczekiwanie na **awaryjne rozbrojenie**.

Awaryjne rozbrojenie umożliwia uruchomienie pojazdu właścicielowi, który utracił klucz **BKE**, bądź nastąpiła awaria klucza **BKE** np. wyczerpała się bateria CR2032. Wymaga jednak od właściciela znajomości kodu awaryjnego (kod fabryczny to 111) jak i procedury wejścia do stanu serwisowego.

Jeżeli **IMMOBILISER ZERO_GHz** nie może nawiązać łączności z **BKE**, to po 10s gra **jeden raz** melodię, która oznacza, że za chwilę wygeneruje 10 krótkich sygnałów (tonów), spośród których należy wybrać pierwszą cyfrę kodu. Należy liczyć impulsy. Wybór polega na szybkim (krótszym niż 1s) wyłączeniu i włączeniu stacyjki zaraz **po** usłyszeniu impulsu, który odpowiada pierwszej cyfrze kodu.

Następnie **IMMOBILISER ZERO_GHz** gra **dwa razy** melodię, która oznacza, że za chwilę wygeneruje 10 krótkich sygnałów (tonów), spośród których należy wybrać drugą cyfrę kodu. Należy liczyć impulsy. Wybór polega na szybkim (krótszym niż 1s) wyłączeniu i włączeniu stacyjki zaraz **po** usłyszeniu impulsu, który odpowiada drugiej cyfrze kodu.

I dalej, **IMMOBILISER ZERO_GHz** gra **trzy razy** melodię, która oznacza, że za chwilę wygeneruje 10 krótkich sygnałów (tonów), spośród których należy wybrać trzecią cyfrę kodu. Należy liczyć impulsy. Wybór polega na szybkim (krótszym niż 1s) wyłączeniu i włączeniu stacyjki zaraz **po** usłyszeniu impulsu, który odpowiada trzeciej cyfrze kodu.

Jeżeli trzy kolejne cyfry zostały wprowadzone błędnie, to usłyszymy krótką i niską melodię błędu.

Jeżeli trzy kolejne cyfry kodu zostały wybrane poprawnie, usłyszymy pięć długich (5s) tonów dźwiękowych - w czasie trwania **trzeciego** sygnału należy wyłączyć stacyjkę.

IMMOBILISER ZERO_GHz znajduje się od tego momentu w stanie serwisowym, w którym nie blokuje samochodu, a potwierdzeniem braku ochrony jest krótki sygnał akustyczny (ton) powtarzany co minutę podczas jazdy.

IMMOBILISER ZERO_GHz wychodzi automatycznie ze stanu serwisowego, jeżeli nawiąże łączność z kluczem **BKE** przez co najmniej 1min, a potwierdzeniem tego jest krótka dwutaktowa melodia.

BEZOBSŁUGOWY KLUCZ ELEKTRONICZNY - BKE zawiera baterię, którą należy regularnie wymieniać. Czas pracy baterii zmienia się w zależności od jakości baterii, temperatury i czasu jazdy. Zwykle waha się od 3 do 6 miesięcy. Dobrym zwyczajem jest wożenie w samochodzie zapasowej baterii CR2032. Urządzenie posiada sygnalizację słabej baterii (co 1min wyzwalane są trzy sygnały buzerem).

INSTRUKCJA INSTALACJI

Bezprzewodowy Klucz Elektroniczny BKE

Można łatwo sprawdzić czy Bezprzewodowy Klucz Elektroniczny – **BKE** – jest sprawny i czy jest w stanie nawiązać łączność z centralą. Należy dołączyć zasilanie do centrali. Następnie należy włożyć baterię do **BKE**. Po włożeniu baterii czerwona dioda LED na płytce klucza błysnie 3 razy, jeżeli **BKE** jest sprawny, ale nie nawiąże łączności z centralą; natomiast błysnie 4 razy, gdy centrala znajduje się w zasięgu działania **BKE**.

Kod Dostępu

Kod dostępu jest trzycyfrowym kodem, który po wprowadzeniu umożliwia:

1. Programowanie nowych Bezprzewodowych Kluczy Elektronicznych – **BKE** max. 5 sztuk.
2. Zmiana kodu dostępu.
3. Wejście w stan SERWISOWY.
4. Zmianę trybu pracy centrali - jednokrotne czy stałe nawiązanie łączności pomiędzy centralą, a BKE. Używanie blokady w trybie - stałe nawiązanie łączności jest w myśl przepisów Regulaminu 97EKGONZ w Polsce niedozwolone, a Homologacja blokady staje się nieważna.

Wprowadzanie Kodu Dostępu

Wyłączyć klucze **BKE** (wyjąć baterię lub wynieść **BKE** poza zasięg działania), włączyć zasilanie centrali.

Ponieważ IMMOBILISER ZERO_GHz nie może nawiązać łączności z **BKE**, to po 10s gra jeden raz melodię, która oznacza, że za chwilę wygeneruje 10 krótkich sygnałów, spośród których należy wybrać pierwszą cyfrę kodu. Należy liczyć impulsy. Wybór polega na szybkim (krótszym niż 1s) wyłączeniu i włączeniu stacyjki zaraz **po** usłyszeniu impulsu, który odpowiada pierwszej cyfrze kodu.

Następnie IMMOBILISER ZERO_GHz gra dwa razy melodię, która oznacza, że za chwilę wygeneruje 10 krótkich sygnałów, spośród których należy wybrać drugą cyfrę kodu. Należy liczyć impulsy. Wybór polega na szybkim (krótszym niż 1s) wyłączeniu i włączeniu stacyjki zaraz **po** usłyszeniu impulsu, który odpowiada drugiej cyfrze kodu.

I dalej, IMMOBILISER ZERO_GHz gra trzy razy melodię, która oznacza, że za chwilę wygeneruje 10 krótkich sygnałów, spośród których należy wybrać trzecią cyfrę kodu. Należy liczyć impulsy. Wybór polega na szybkim (krótszym niż 1s) wyłączeniu i włączeniu stacyjki zaraz po usłyszeniu impulsu, który odpowiada trzeciej cyfrze kodu.

Jeżeli trzy kolejne cyfry zostały wprowadzone błędnie, to usłyszymy krótką i niską melodię błędu.

Jeżeli trzy kolejne cyfry kodu zostały wybrane poprawnie, usłyszymy pięć długich (5s) tonów dźwiękowych.

Jeżeli wyłączymy stacyjkę (pozbawimy zasilania centralę) podczas trwania:

1. Pierwszego długiego sygnału akustycznego - przejdziemy do skasowania istniejących i programowania kluczy BKE.
2. Drugiego długiego sygnału akustycznego - przejdziemy do zmiany kodu dostępu.
3. Trzeciego długiego sygnału akustycznego - przejdziemy do STANU SERWISOWEGO.
4. Czwartego długiego sygnału akustycznego - wybierzemy tryb pracy centrali do odblokowywania, której potrzebne jest jednokrotne nawiązanie łączności pomiędzy centralą a BKE – tylko raz po załączeniu zapłonu.
5. Piątego długiego sygnału akustycznego - wybierzemy tryb pracy centrali do odblokowywania, której potrzebna jest stała (co 15s), przez cały czas jazdy, komunikacja pomiędzy centralą a BKE. Używanie blokady w tym trybie w myśl przepisów Regulaminu 97EKGONZ w Polsce jest niedozwolone, a Homologacja blokady staje się nieważna.

Programowanie BKE

Należy pozbawić centralę możliwości nawiązania łączności z jakimkolwiek **BKE**. Następnie wprowadzić kod dostępu w sposób opisany w punkcie WPROWADZANIE KODU DOSTĘPU i wyłączyć stacyjkę **podczas pierwszego długiego** sygnału akustycznego. Teraz po włączeniu zasilania centrala gra melodię i czeka na nowe **BKE**.

Należy po kolei doprowadzić do nawiązania łączności pomiędzy centralą, a nowym **BKE** (najprościej włożyć baterię do **BKE**) – potwierdzeniem nawiązania łączności są trzy ostre dźwięki.

Można wprogramować maksymalnie 5 **BKE**. Po wprogramowaniu chociaż jednego **BKE**, wszystkie stare ulegają skasowaniu – nie można doprogramować pojedynczego **BKE**.

Aby zakończyć programowanie **BKE**, należy wyłączyć stacyjkę.

Zmiana Kodu Dostępu

Kod dostępu składa się z trzech liczb – każda od 1 do 10. Fabrycznym kodem jest 111.

Należy pozbawić centralę możliwości nawiązania łączności z jakimkolwiek **BKE**. Wprowadzić kod dostępu w sposób opisany w punkcie WPROWADZANIE KODU DOSTĘPU i wyłączyć stacyjkę **podczas drugiego długiego** sygnału akustycznego.

Teraz po włączeniu zasilania centrala gra jeden raz melodię, która oznacza, że za chwilę wygeneruje 10 krótkich sygnałów, spośród których należy wybrać pierwszą cyfrę nowego kodu. Należy liczyć impulsy. Wybór polega na szybkim (krótszym niż 1s) wyłączeniu i włączeniu stacyjki zaraz po usłyszeniu impulsu, który odpowiada pierwszej cyfrze nowego kodu.

Następnie **IMMOBILISER ZERO_GHz** gra dwa razy melodię, która oznacza, że za chwilę wygeneruje 10 krótkich sygnałów, spośród których należy wybrać drugą cyfrę nowego kodu. Należy liczyć impulsy. Wybór polega na szybkim (krótszym niż 1s) wyłączeniu i włączeniu stacyjki zaraz **po** usłyszeniu impulsu, który odpowiada drugiej cyfrze nowego kodu.

I dalej, IMMOBILISER ZERO_GHz gra trzy razy melodię, która oznacza, że za chwilę wygeneruje 10 krótkich sygnałów, spośród których należy wybrać trzecią cyfrę nowego kodu. Należy liczyć impulsy. Wybór polega na szybkim (krótszym niż 1s) wyłączeniu i włączeniu stacyjki zaraz **po** usłyszeniu impulsu, który odpowiada trzeciej cyfrze nowego kodu.

Wprowadziliśmy pierwszy raz trzy cyfry nowego kodu. Dla pewności wymagane jest wprowadzenie cyfry nowego kodu po raz drugi.

W tym celu należy ponownie włączyć zasilanie centrali.

Teraz po włączeniu zasilania centrala gra jeden raz melodię, która oznacza, że za chwilę wygeneruje 10 krótkich **podwójnych** sygnałów, spośród których należy wybrać powtórnie pierwszą cyfrę nowego kodu. Należy liczyć impulsy. Wybór polega na szybkim (krótszym niż 1s) wyłączeniu i włączeniu stacyjki zaraz **po** usłyszeniu impulsu, który odpowiada pierwszej cyfrze nowego kodu.

Następnie IMMOBILISER ZERO_GHz gra dwa razy melodię, która oznacza, że za chwilę wygeneruje 10 krótkich **podwójnych** sygnałów, spośród których należy wybrać powtórnie drugą cyfrę nowego kodu. Należy liczyć impulsy. Wybór polega na szybkim (krótszym niż 1s) wyłączeniu i włączeniu stacyjki zaraz po usłyszeniu impulsu, który odpowiada drugiej cyfrze nowego kodu.

I dalej, IMMOBILISER ZERO_GHz gra trzy razy melodię, która oznacza, że za chwilę wygeneruje 10 krótkich **podwójnych** sygnałów, spośród których należy wybrać powtórnie trzecią cyfrę nowego kodu. Należy liczyć impulsy. Wybór polega na szybkim (krótszym niż 1s) wyłączeniu i włączeniu stacyjki zaraz po usłyszeniu impulsu, który odpowiada trzeciej cyfrze nowego kodu.

Jeżeli poprawnie dwukrotnie wprowadziliśmy nowy kod, centrala potwierdzi to melodią. Jeżeli błędnie wprowadziliśmy nowy kod, to centrala pozostawi poprzedni kod i przejdzie do normalnej pracy.